

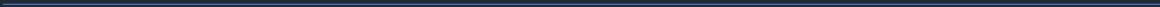
# 디 데이 시계 메뉴얼

201611188 김동곤  
201711337 이희광  
201413146 양영준  
201614150 김지현

# 목차

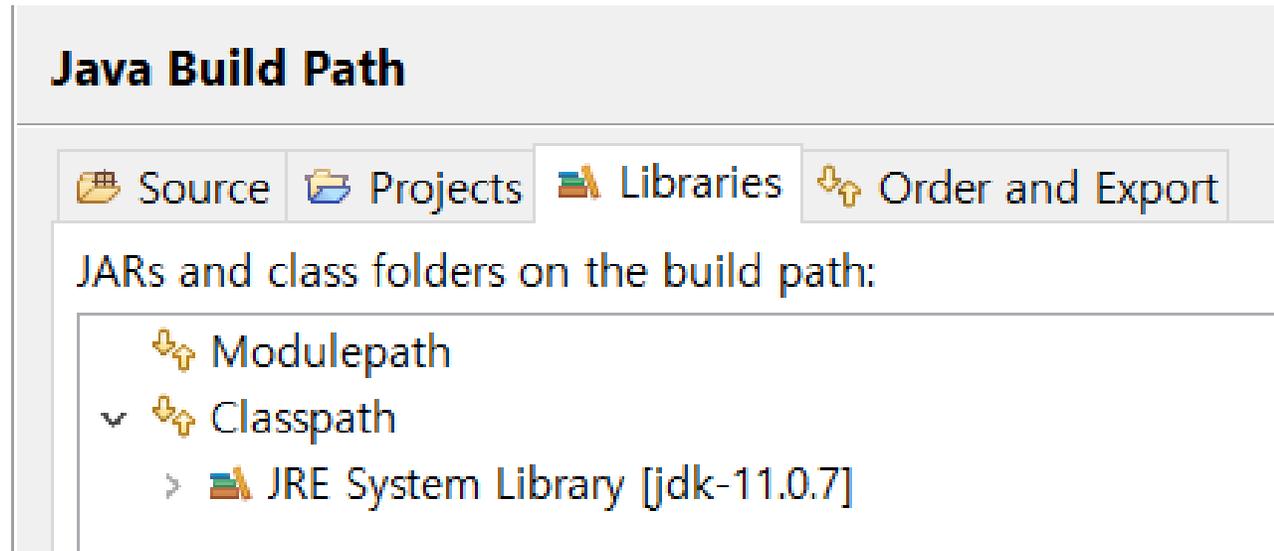
- 1 Build Manual
- 2 Manual For Change Mode , BUZZER
- 3 Manual For TIMEKEEPING
- 4 Manual For ALARM
- 5 Manual For WORLDTIME
- 6 Manual For STOPWATCH
- 7 Manual For DDAY
- 8 Manual For TIMER
- 9 Manual For SET ACTIVATOR





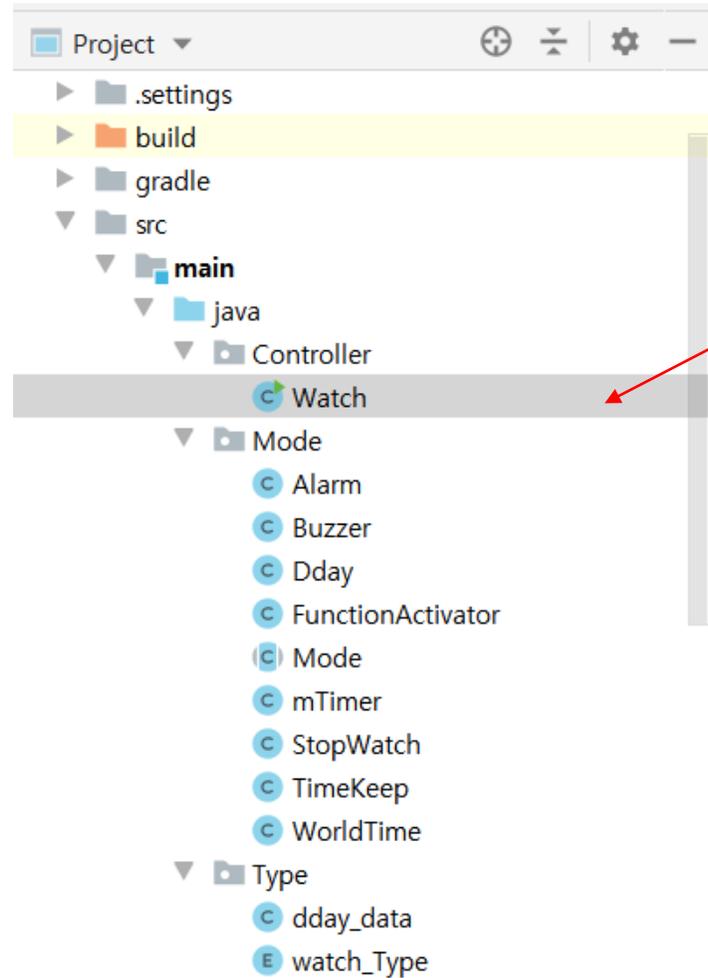
# Build Manual

# Build Manual



인텔리제이 : IntelliJ IDEA Community Edition 2020.1.1  
Jdk : Jdk 11.0.7

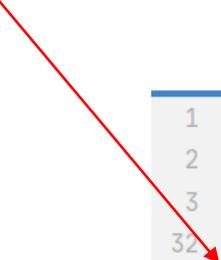
# Build Manual



Main()의 위치  
(src/main/java/Controller/Watch.java)

# Build Manual

클릭 후, Run Watch.main()클릭



```
1 package Controller;
2
3 import ...
32
33 public class Watch extends JFrame implements Runnable{
34
35     JButton button1 = new JButton(text: "Button1");
36     JButton button2 = new JButton(text: "Button2");
37     JButton button3 = new JButton(text: "Button3");
38     JButton button4 = new JButton(text: "Button4");
39
40     private JLabel[] text = new JLabel[9];
41
42     private JPanel container = new JPanel();
43     private JPanel leftButton = new JPanel();
44     private JPanel centerText = new JPanel();
45     private JPanel rightButton = new JPanel();
46
```

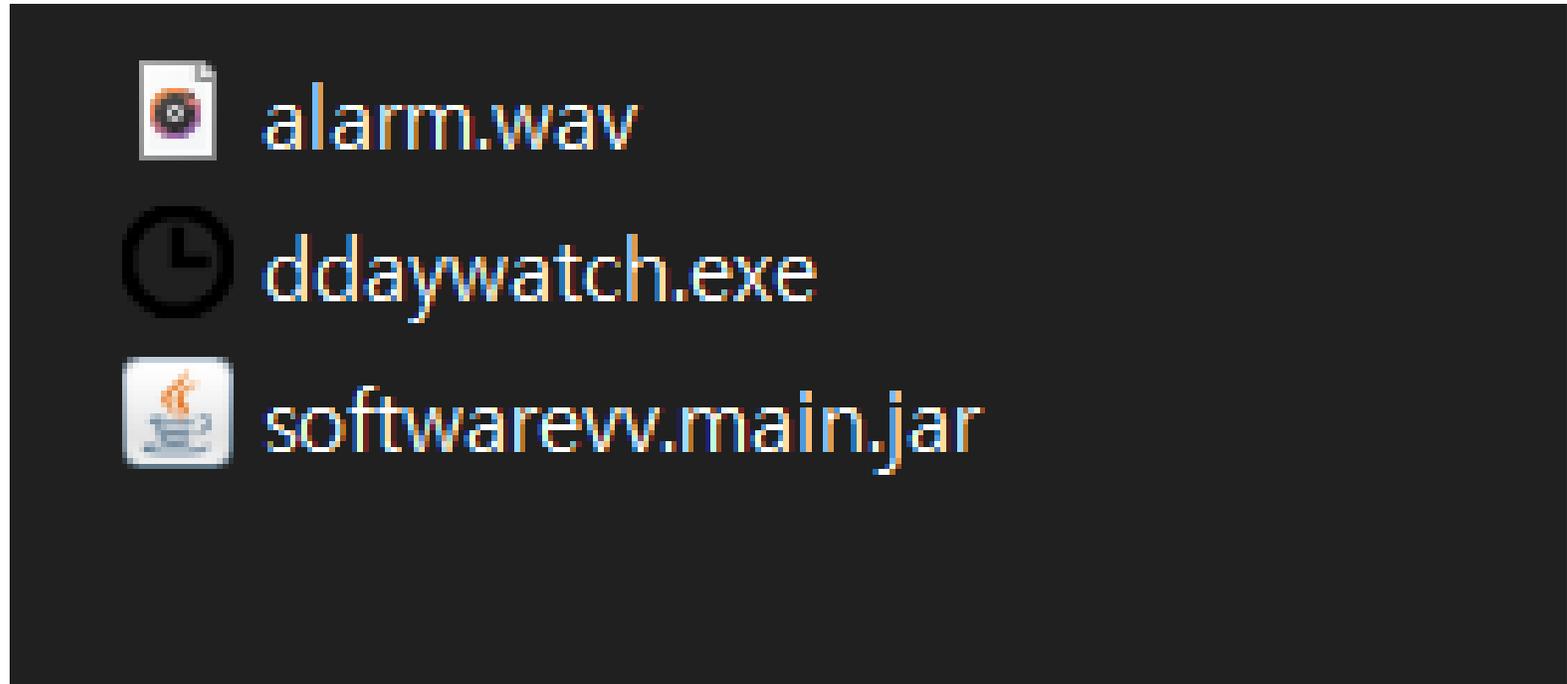
# Exe 파일 실행

첨부된 실행파일.zip을 압축을 푼 후

ddaywatch.exe를 더블 클릭하여 실행.

자바버전 11에서 동작.

Alarm.wav 및 jar 파일의  
위치를 이동시키면 정상  
작동하지 않습니다.





---

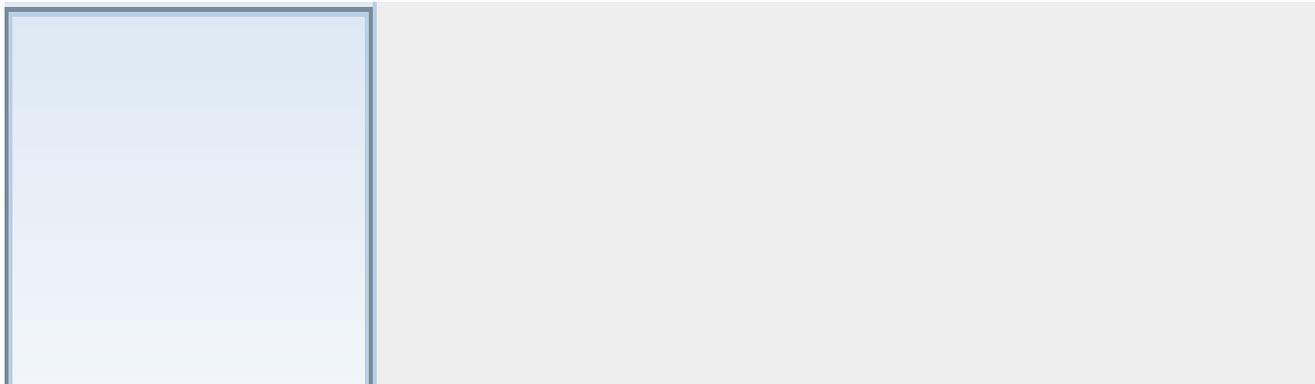
# Manual for change Mode

# Manual For Change Mode

```
TIMEKEEPING, ALARM, WORLDTIME, STOPWATCH, DDAY, TIMER, FUNCTION  
//0          1    2          3          4    5          6
```

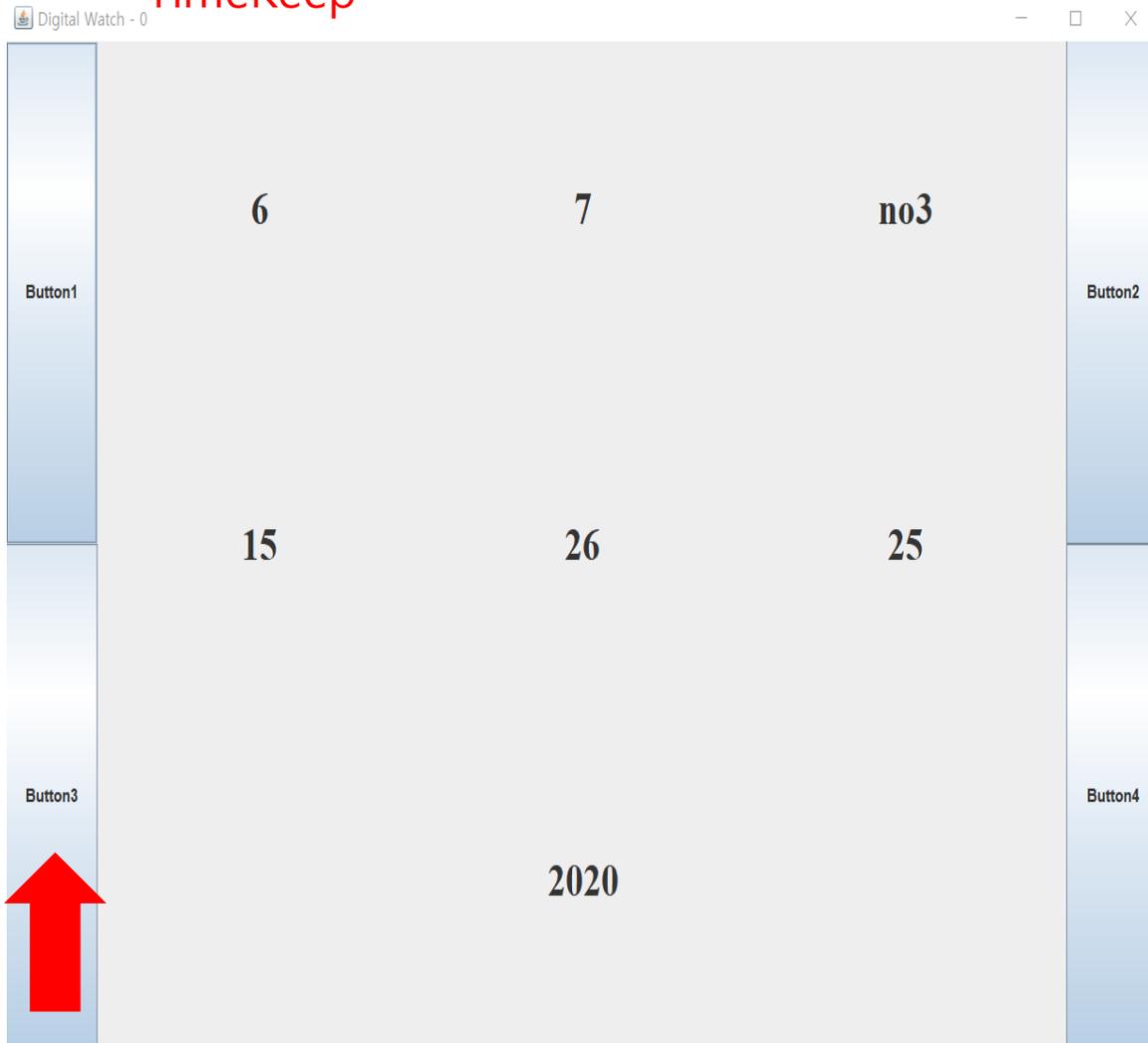
 Digital Watch - 0

편의를 위해 숫자로 현재 모드를 표시

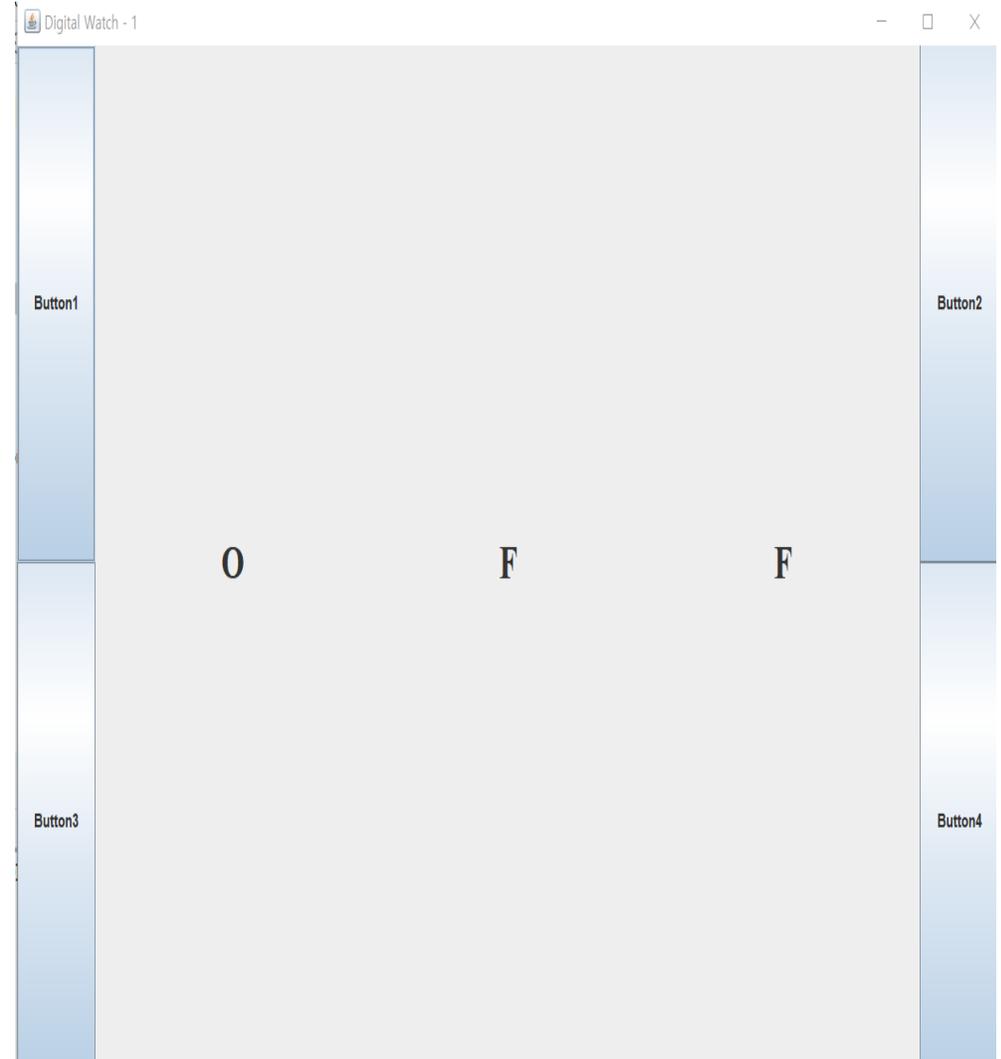


# Manual For Change Mode(첫 시작 화면)

TimeKeep



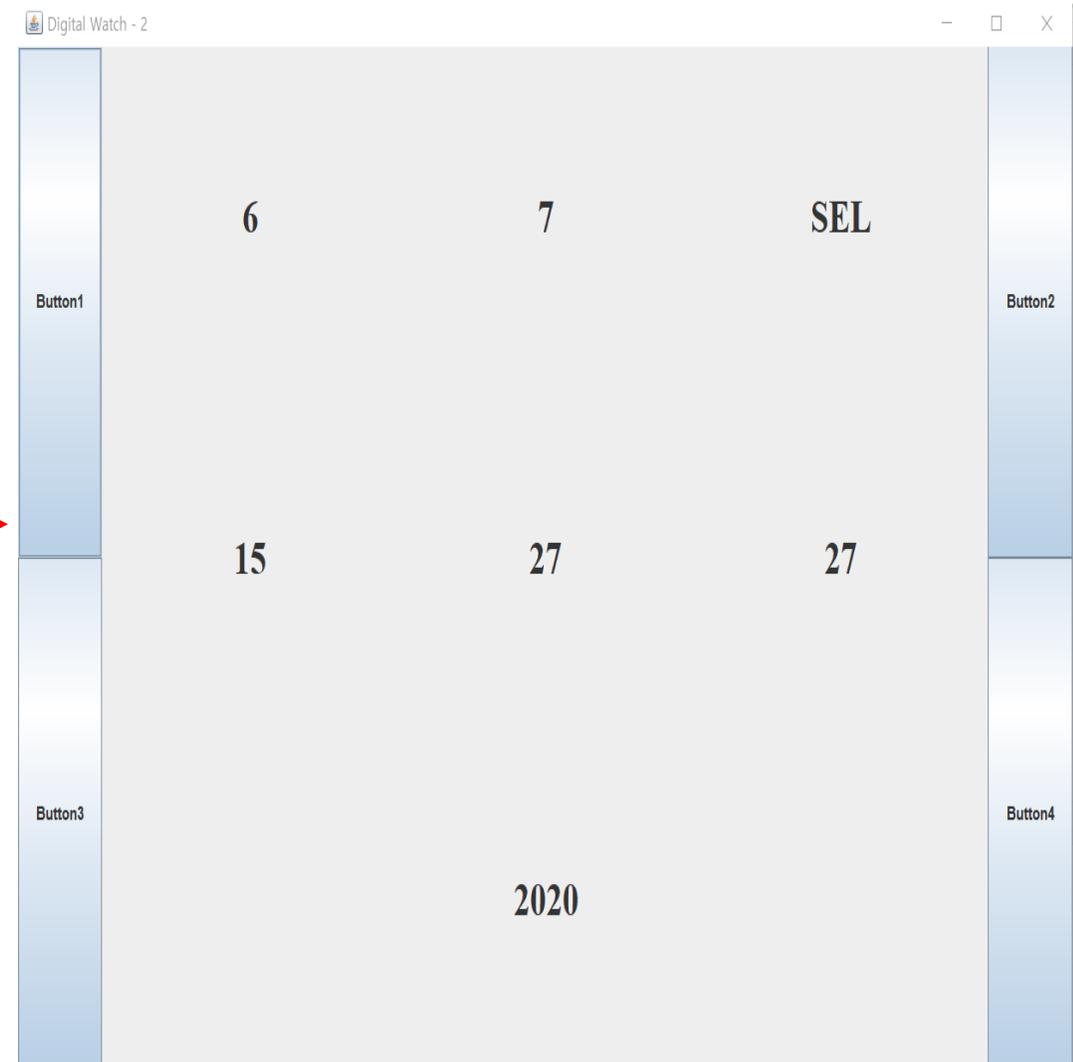
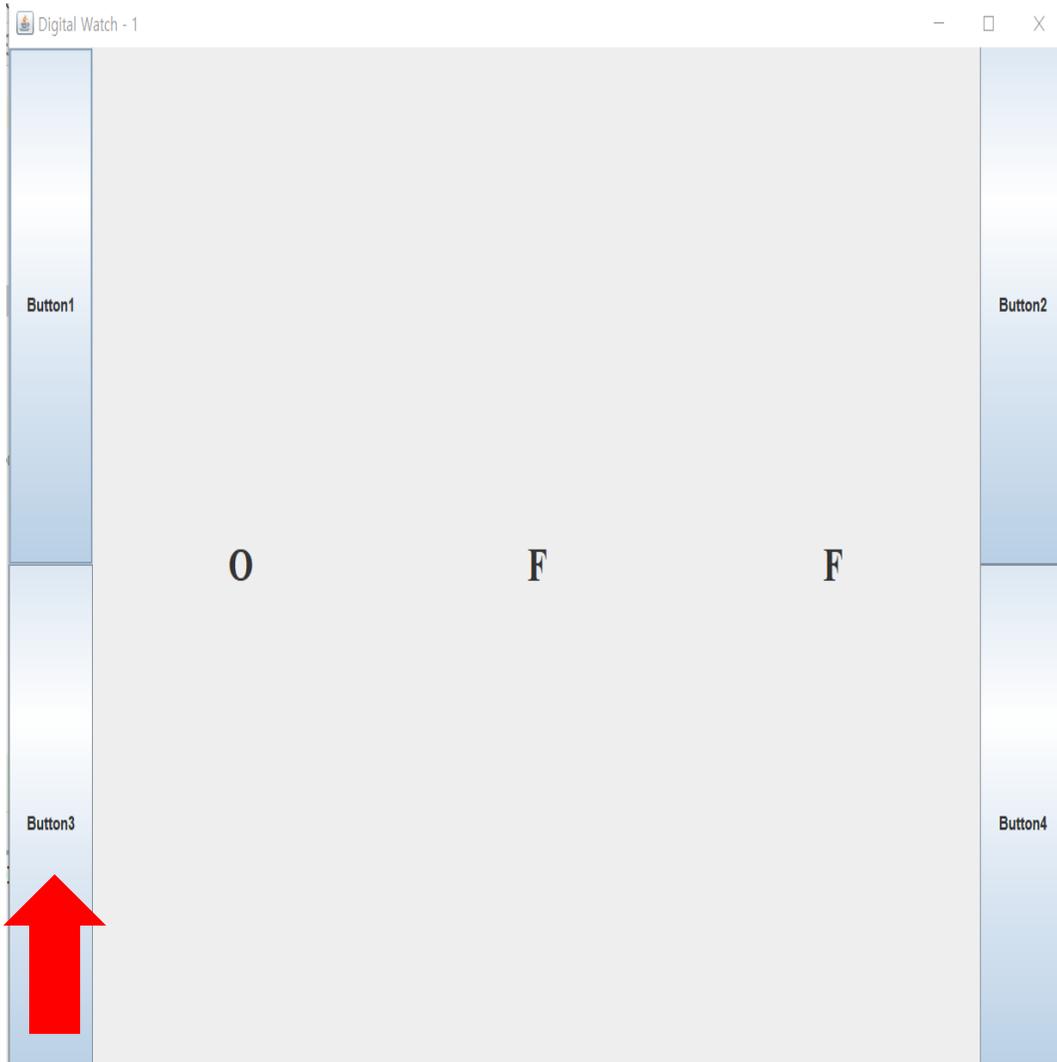
Alarm



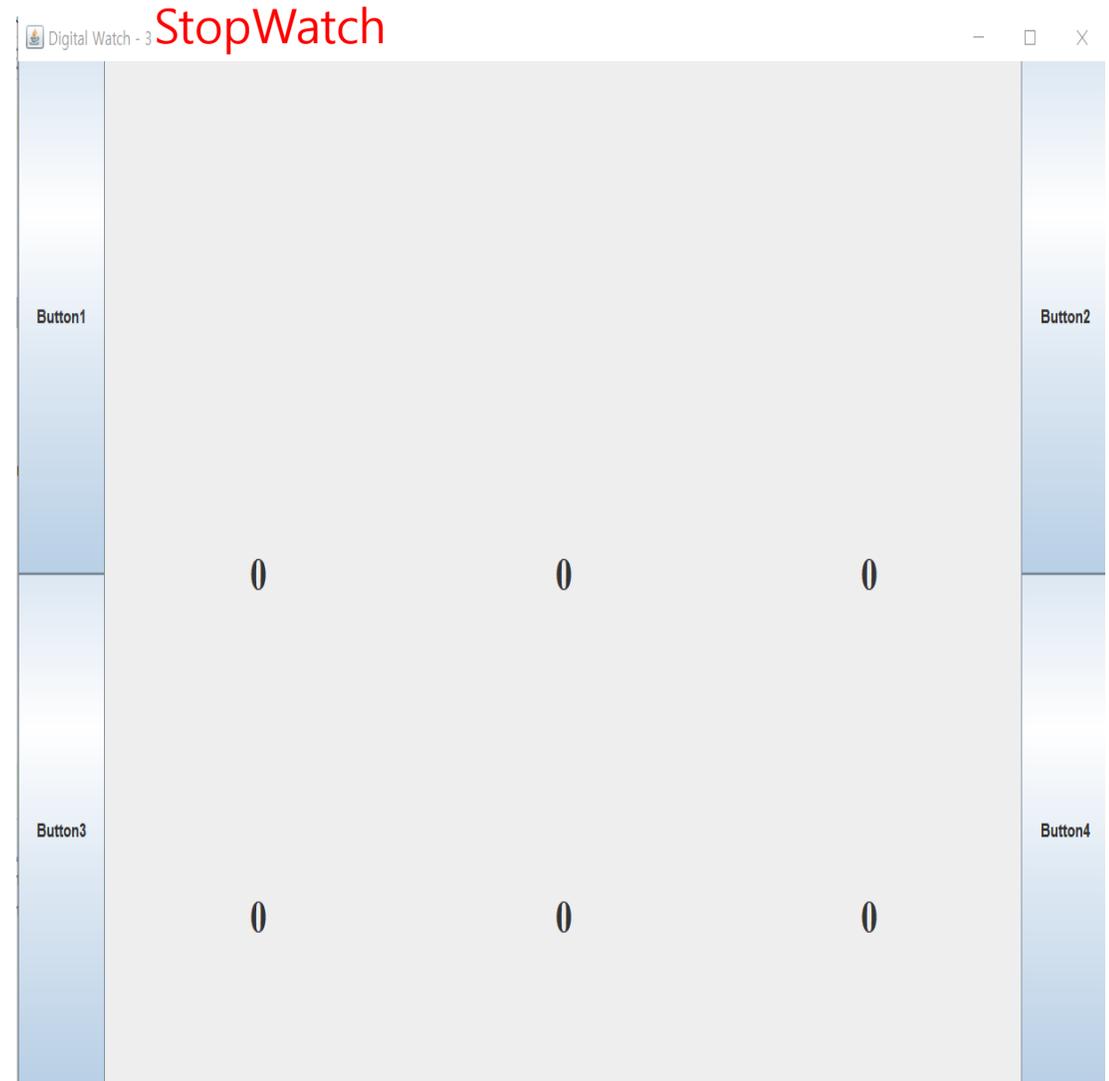
# Manual For Change Mode

Alarm

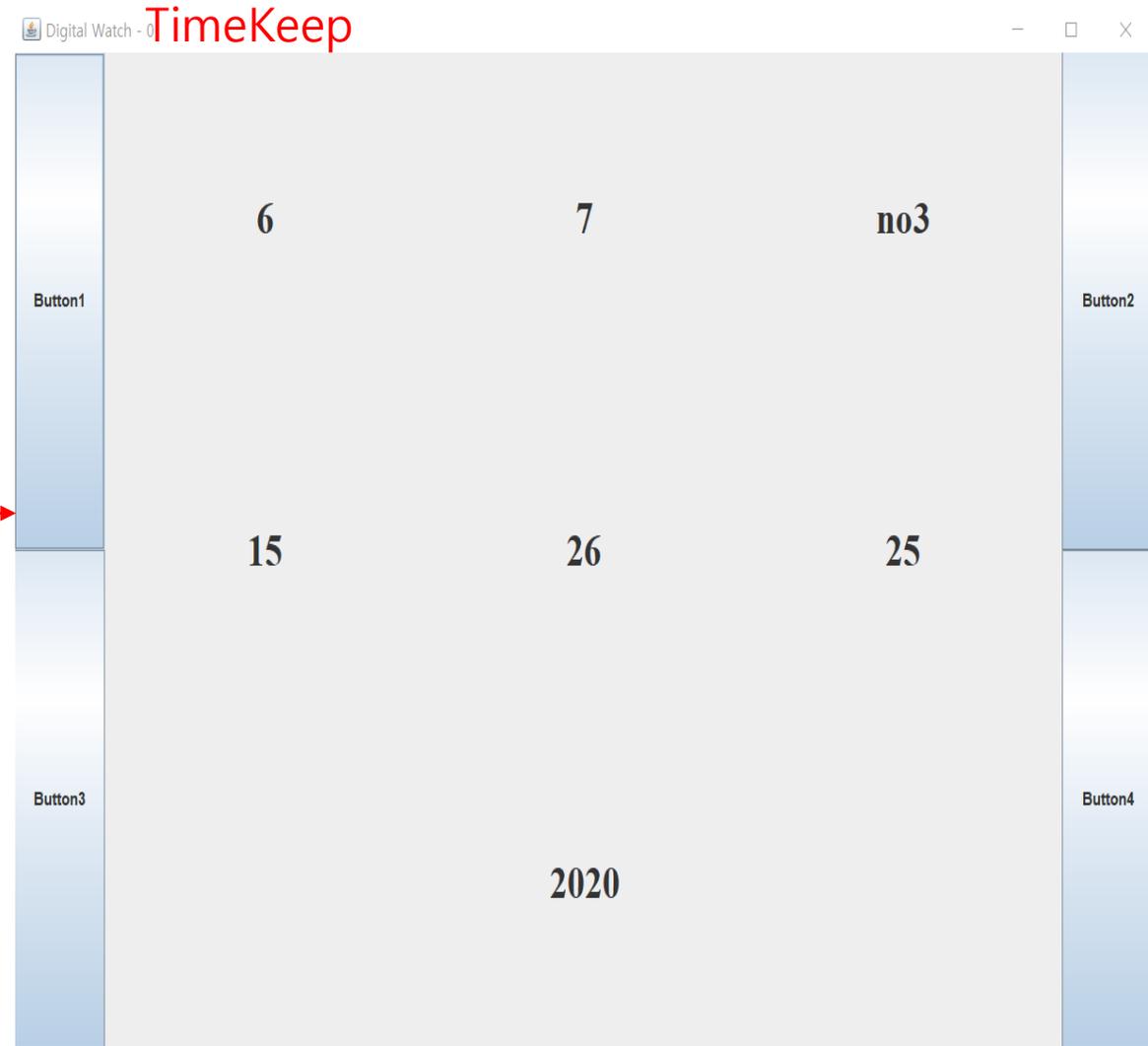
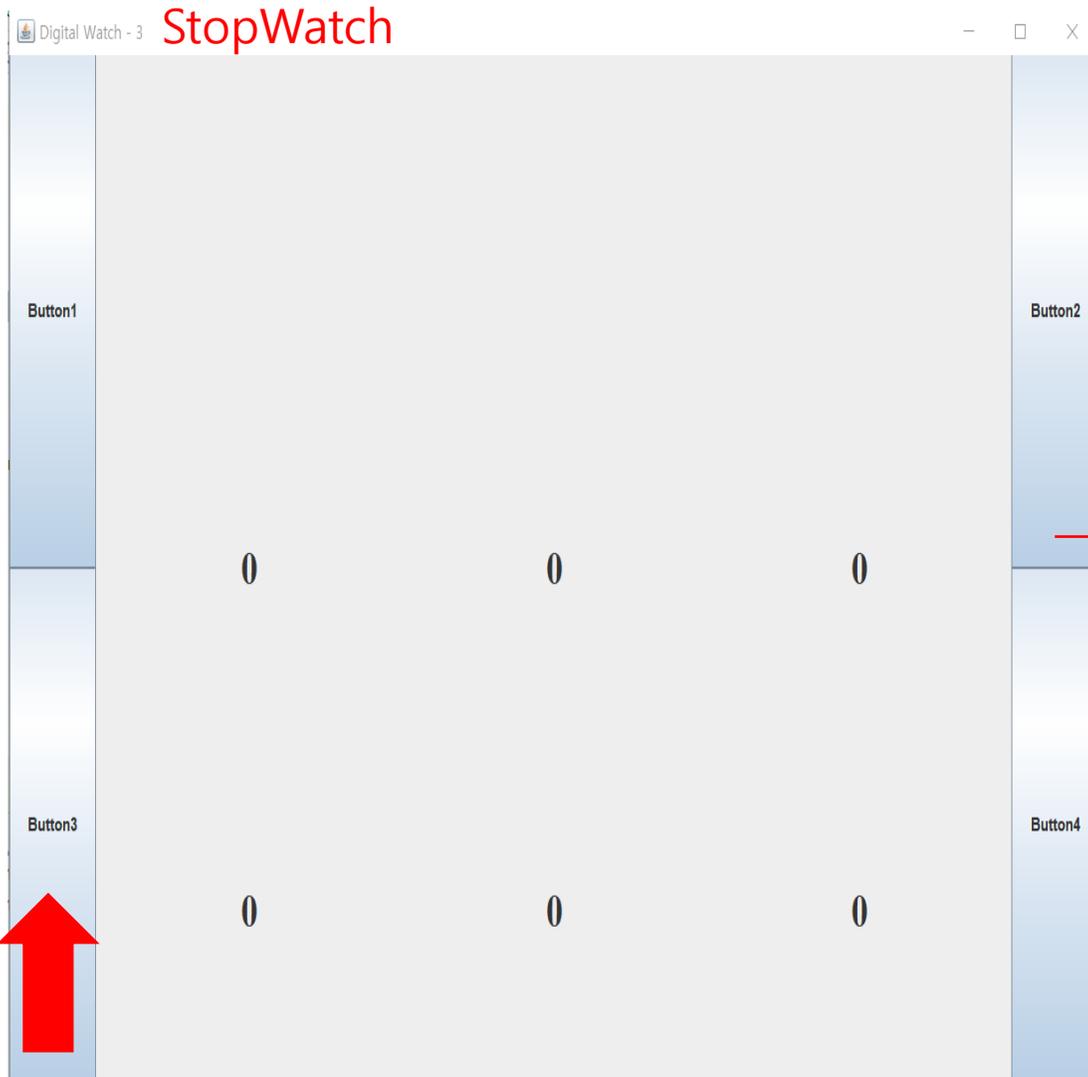
WorldTime



# Manual For Change Mode



# Manual For Change Mode



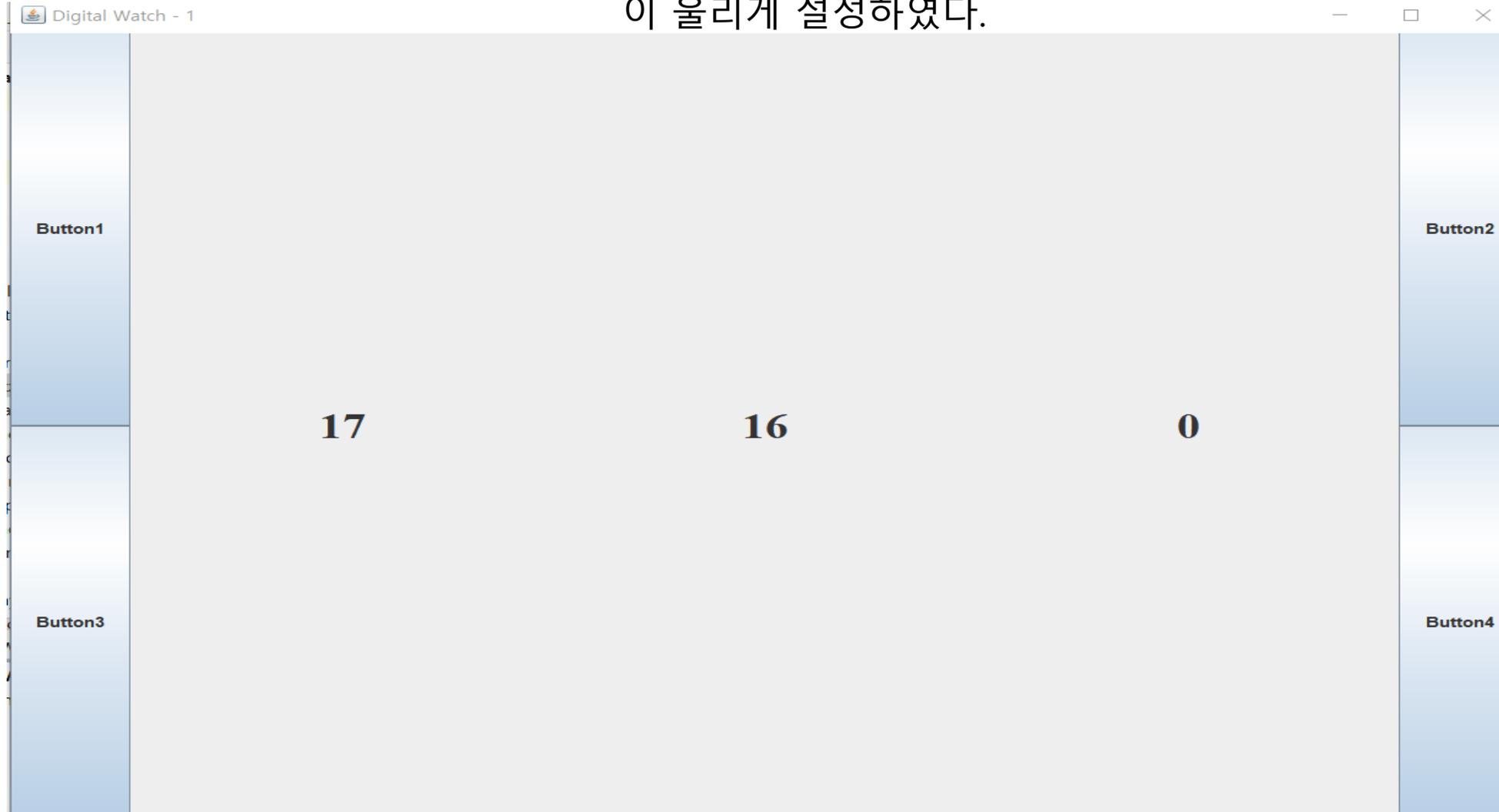


---

# Manual for Buzzer

# Manual for Buzzer(알람이 설정된 상태)

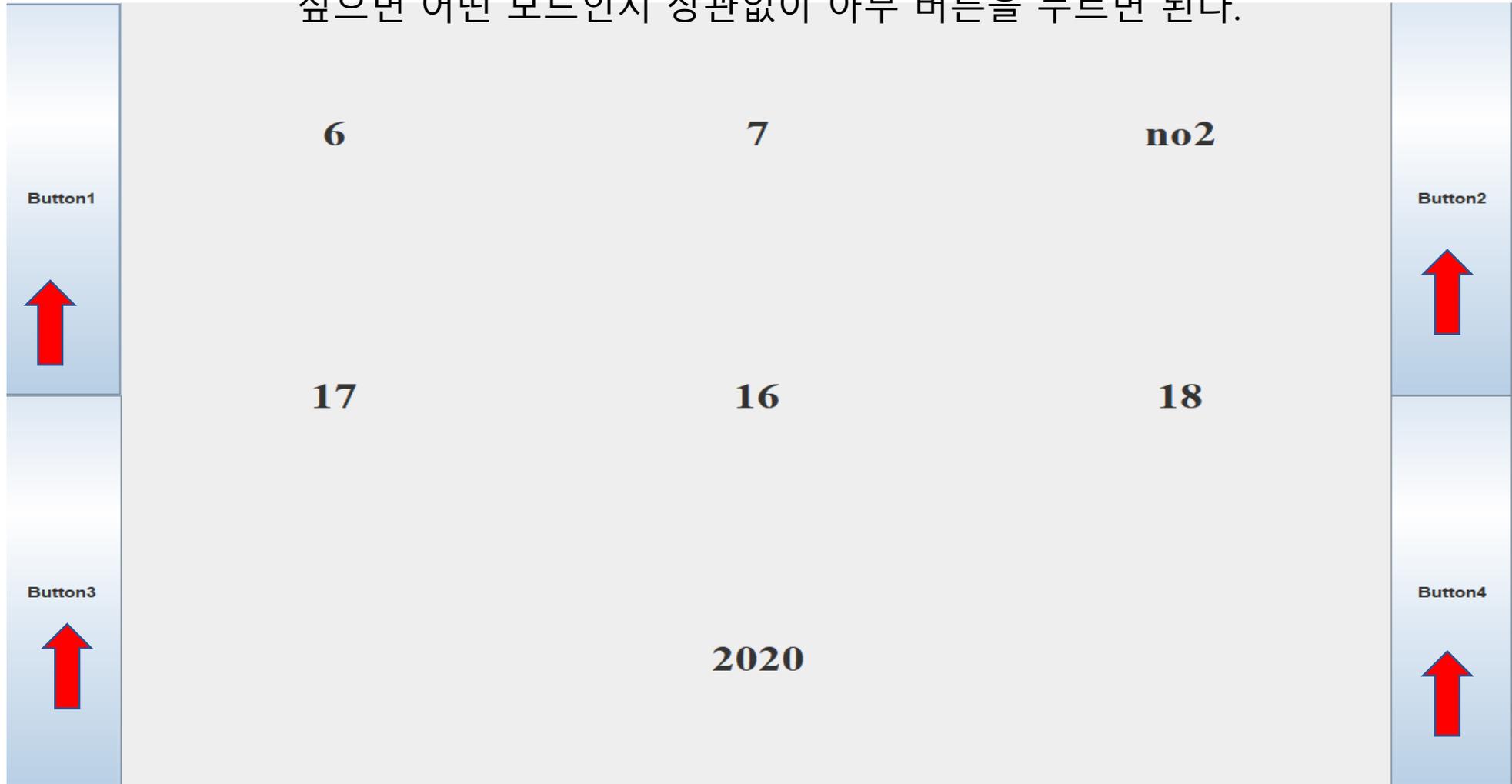
오후 5시 16분에 알람  
이 울리게 설정하였다.



# Manual for Buzzer(부저 끄기)

설정된 시간이 되면 알람이 울린다. 만약 알람 부저를 끄고 싶으면 어떤 모드인지 상관없이 아무 버튼을 누르면 된다.

Digital Watch - 0

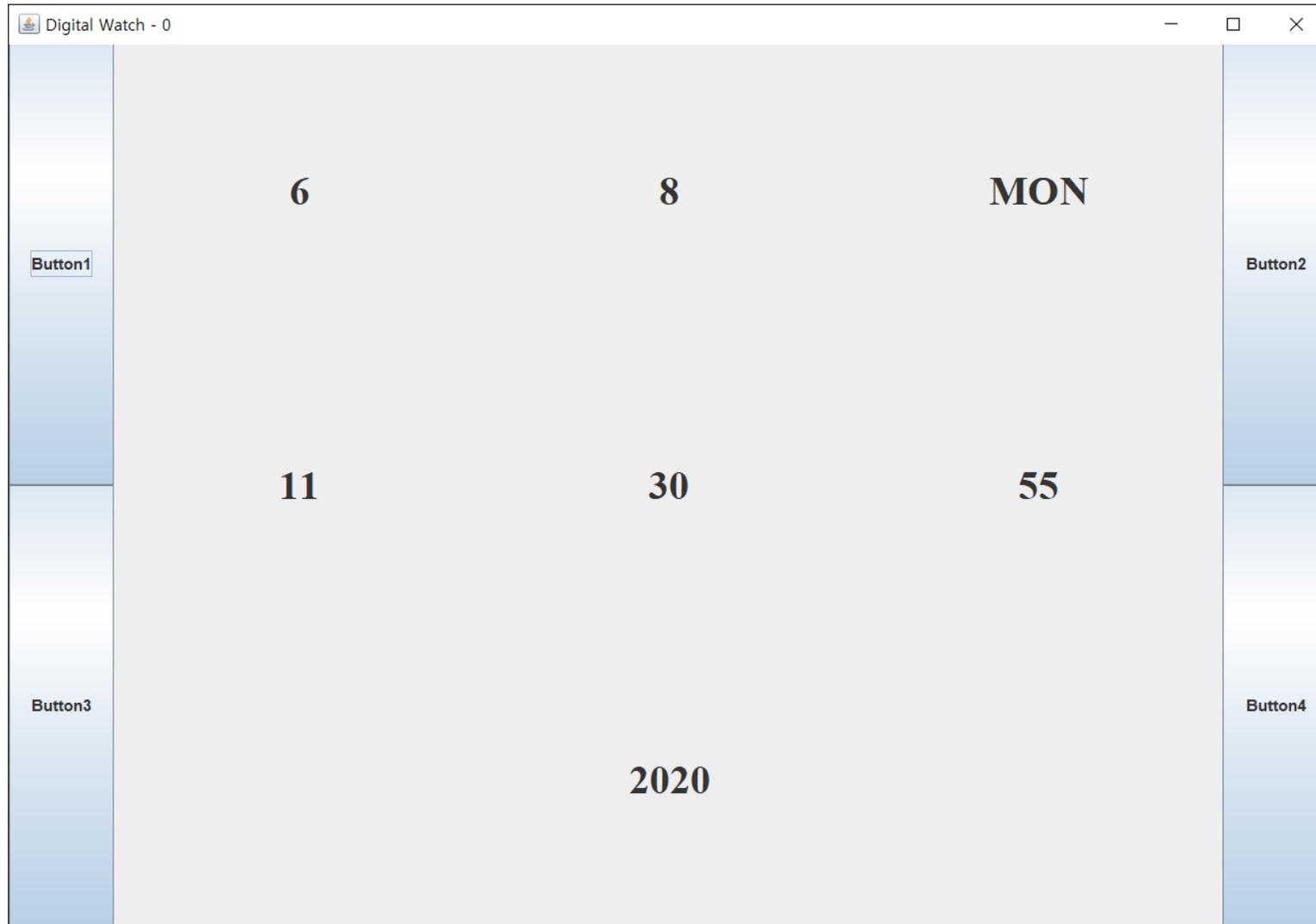




---

# Manual for Timekeeping

# Manual for Timekeeping(기본화면)



# Manual for Timekeeping

The image shows a digital watch interface with the following elements:

- Setting:** Located on the left side, associated with **Button1**.
- Mode change:** Located on the left side, associated with **Button3**.
- Set Active 모드 전환:** Located on the right side, associated with **Button2**.
- X:** Located on the right side, associated with **Button4**.

The watch display shows the following information:

- Time: 6:11 (6 시)
- Day: MON (Monday)
- Time: 8:30 (8 분)
- Time: 55 (55 초)
- Year: 2020 (2020 년)

The labels **월**, **일**, **요일**, **시**, **분**, **초**, and **년** are displayed in red text.

# Manual for Timekeeping

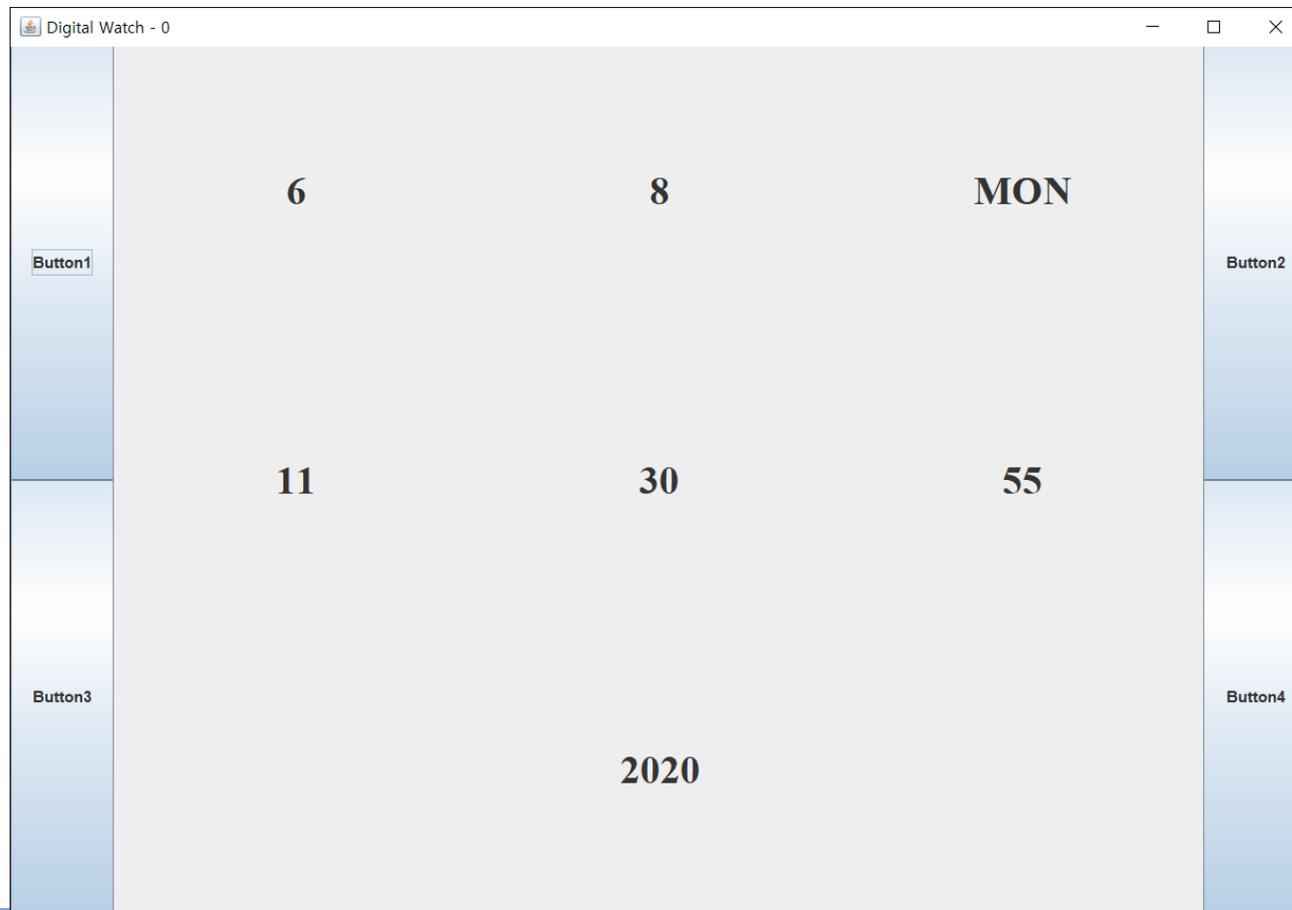
버튼 1번을 눌러 세팅에 진입하면 시간이 멈추며  
버튼의 기능이 아래와 같이 변한다.

Next cursor

Add 1

Mode  
change

confirm

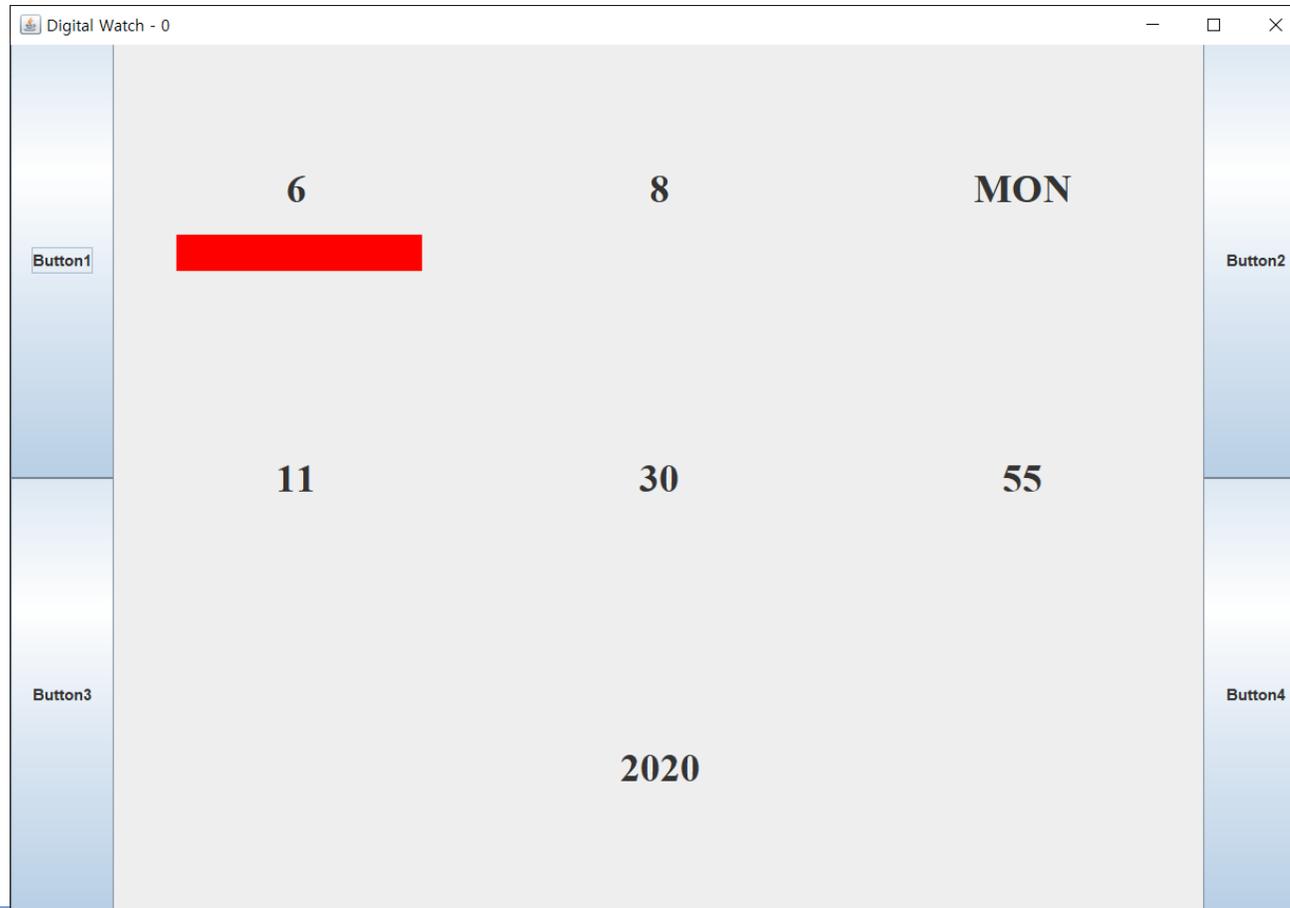


# Manual for Timekeeping

첫 커서의 위치는 월이며 깜빡이며 현재 커서의 위치를 표시한다. 이 상태에서 버튼2를 누르면 월이 1 증가한다.

Next cursor

Add 1



confirm

Mode change

# Manual for Timekeeping

버튼 1을 누르면 커서의 위치가 이동하며 월, 일, 시, 분, 초, 년, 월 순으로 반복된다.

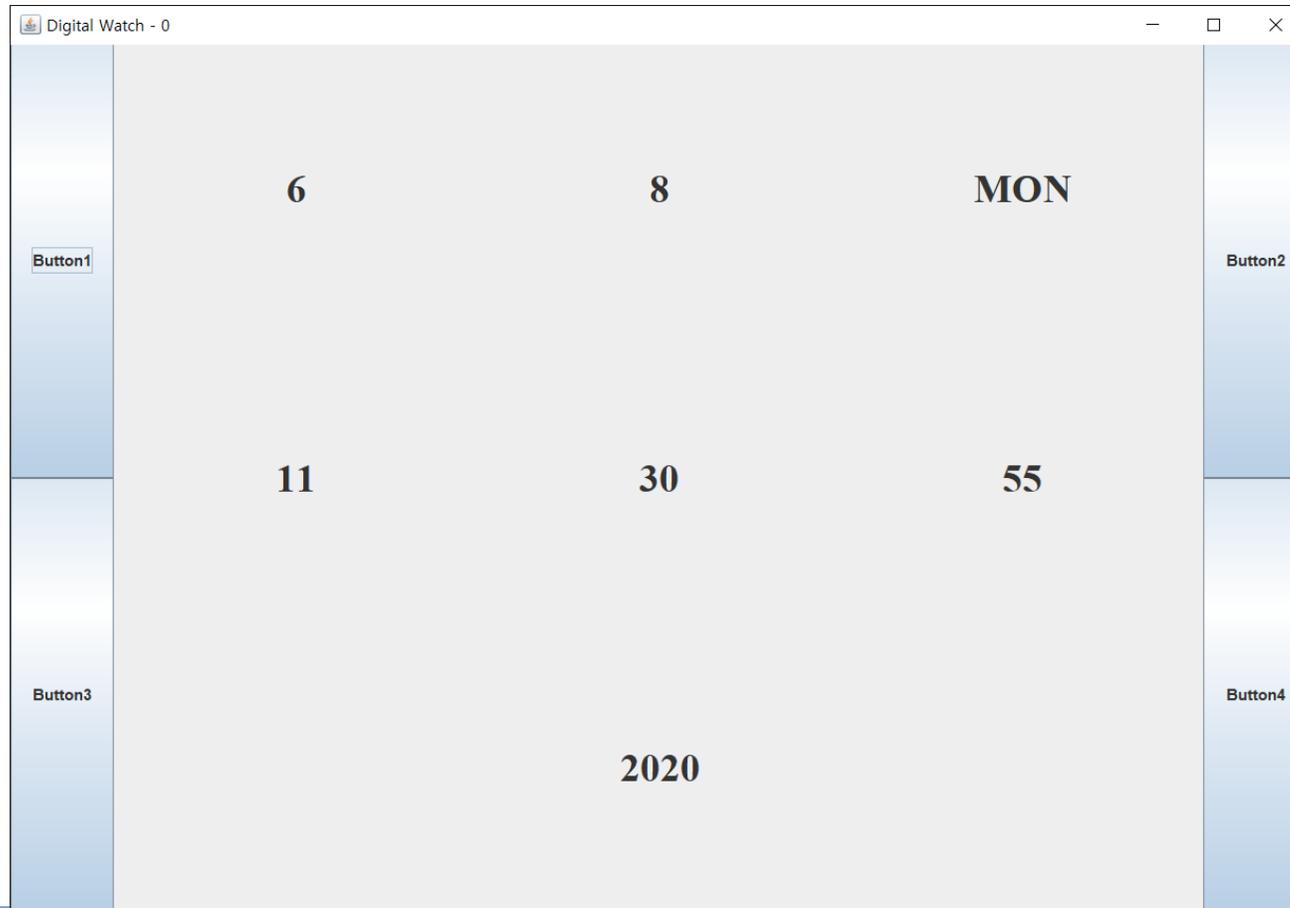
요일의 경우 사용자가 실시간으로 변경하는 날짜에 따라 자동으로 맞는 요일을 표시해준다.

Next cursor

Add 1

Mode change

confirm

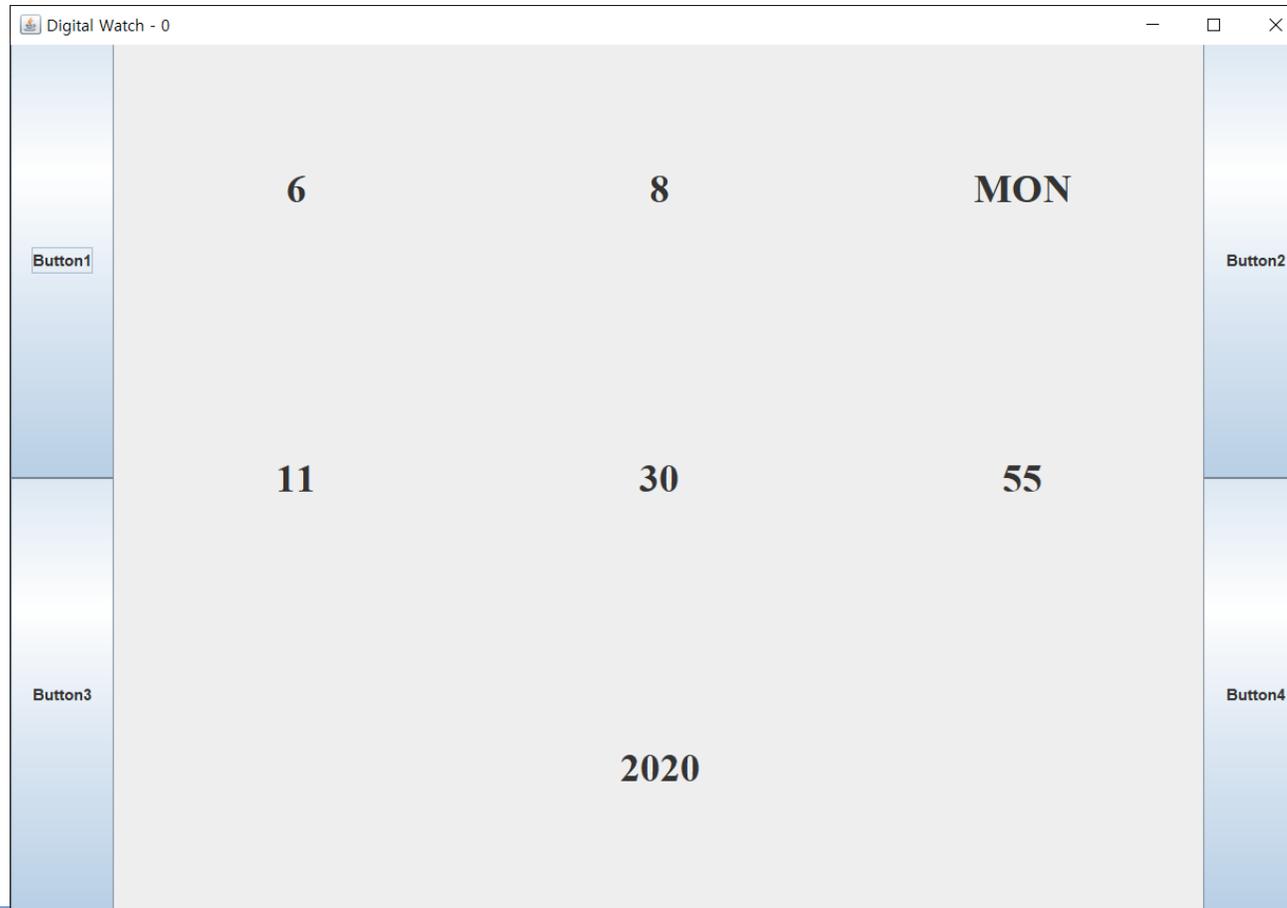


# Manual for Timekeeping

5월 31일로 설정을 한 상태에서 월을 6월로 증가시키면 일은 자동으로 1로 변환된다.(6월31은 존재하지 않기 때문)

6월 30일에서 월일 7월로 증가시킨다면 일은 30으로 유지된다.

버튼4를 누르면 현재 나의 세팅 정보가 저장되어 세팅모드를 빠져나와 현재시간에 표시된다.



confirm

The background features a light blue-grey surface with two overlapping translucent shapes: a large orange triangle pointing right and a teal triangle pointing left. In the upper left, two pens and a white sticky note are visible.

---

# Manual for Alarm

# Manual for Alarm(기본 화면)

Digital Watch - 1



Button1

Button2

**O**

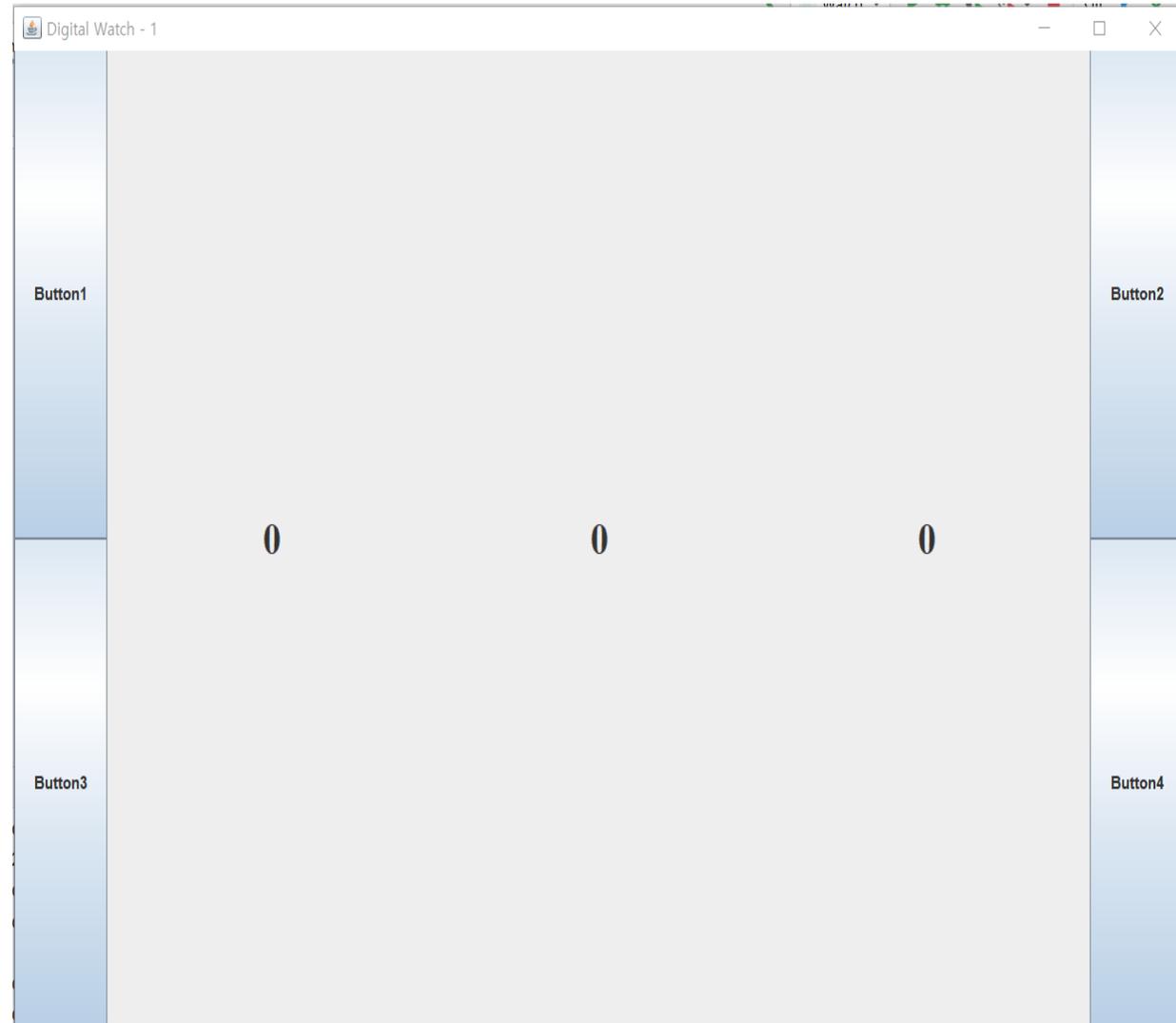
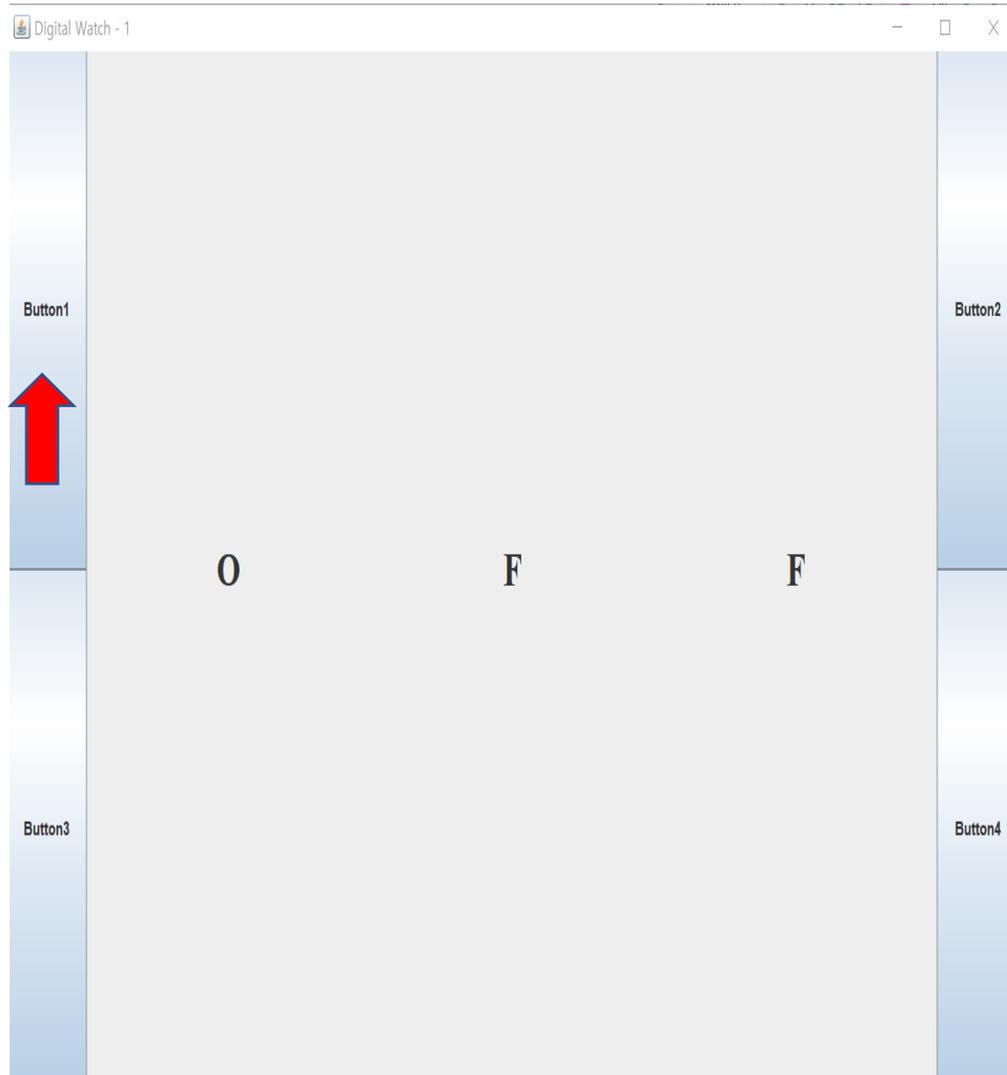
**F**

**F**

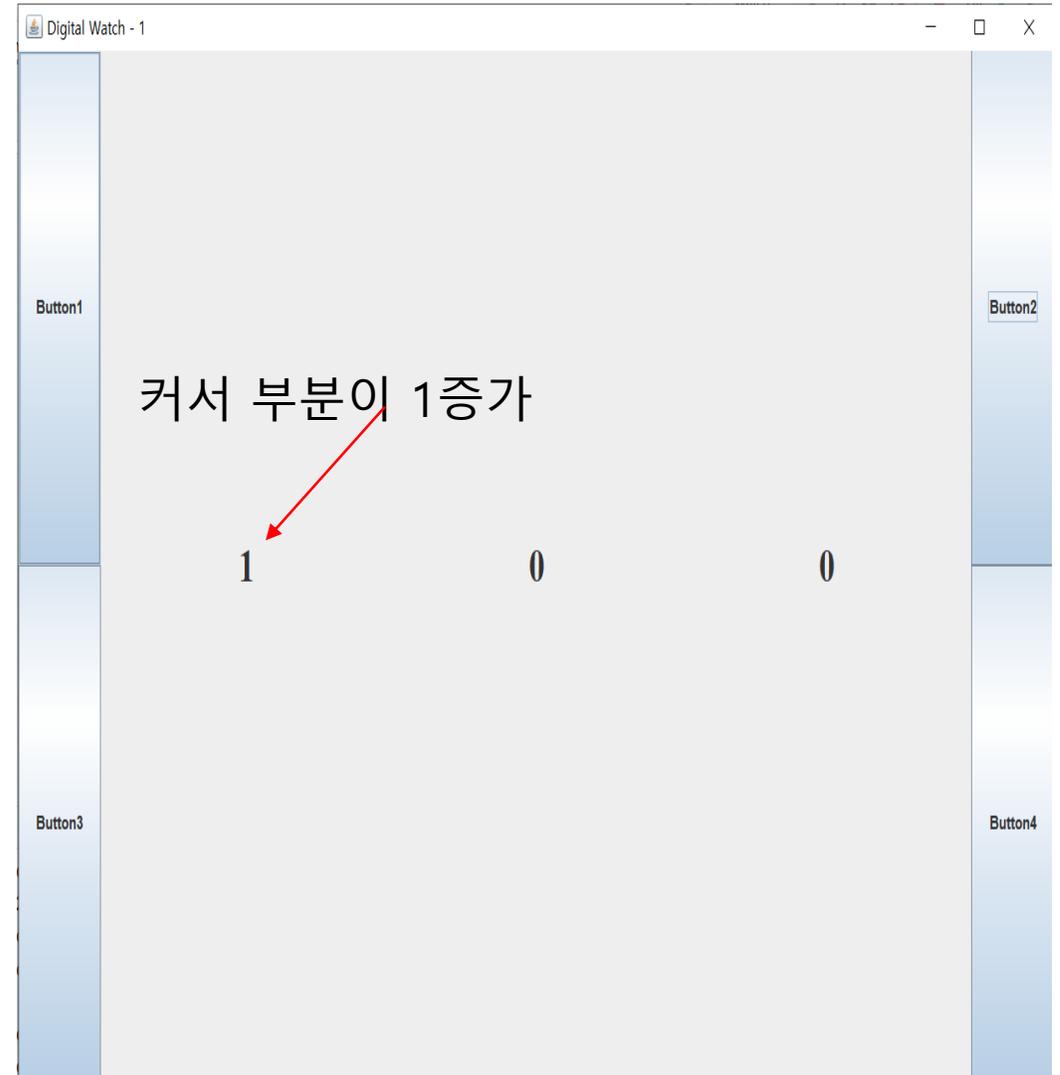
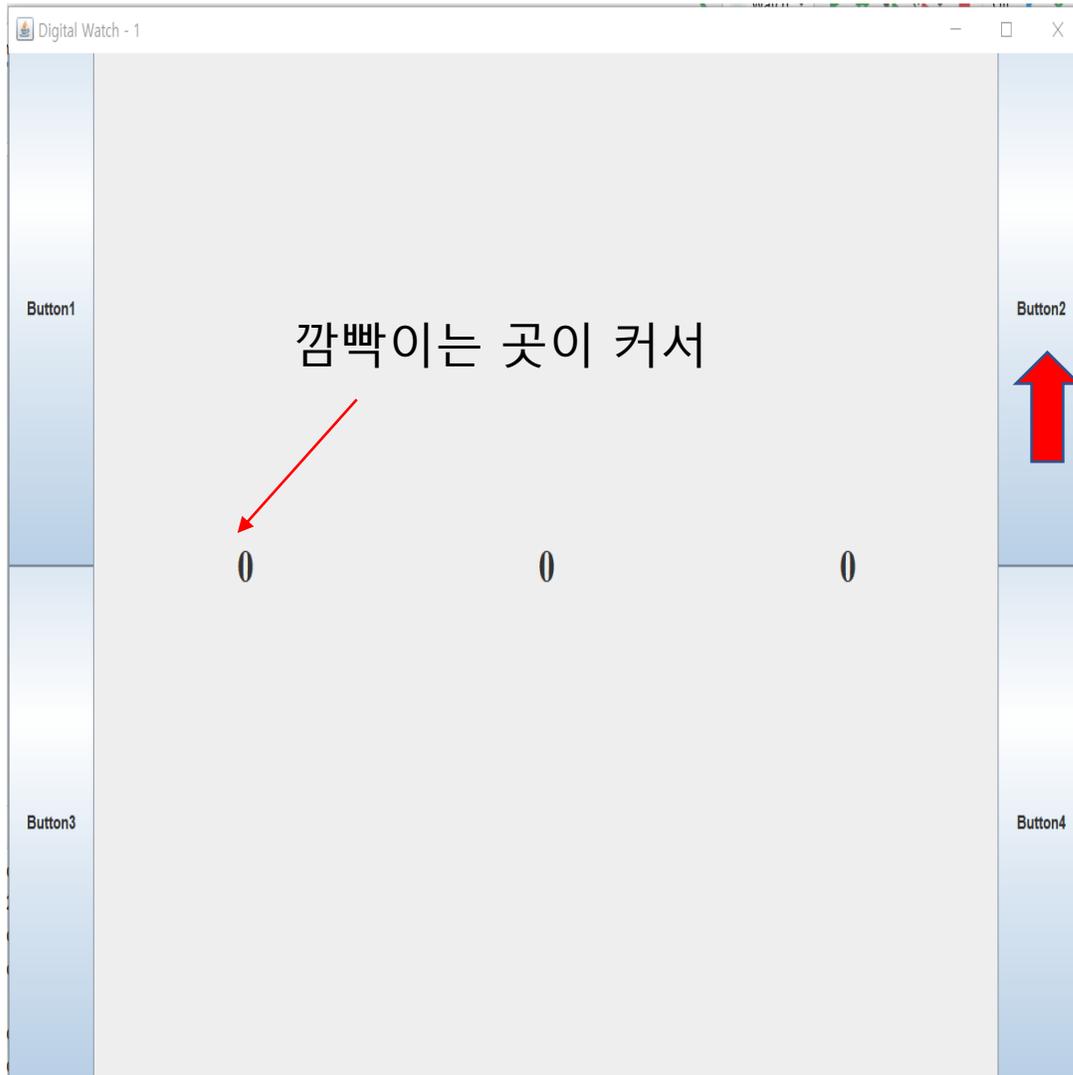
Button3

Button4

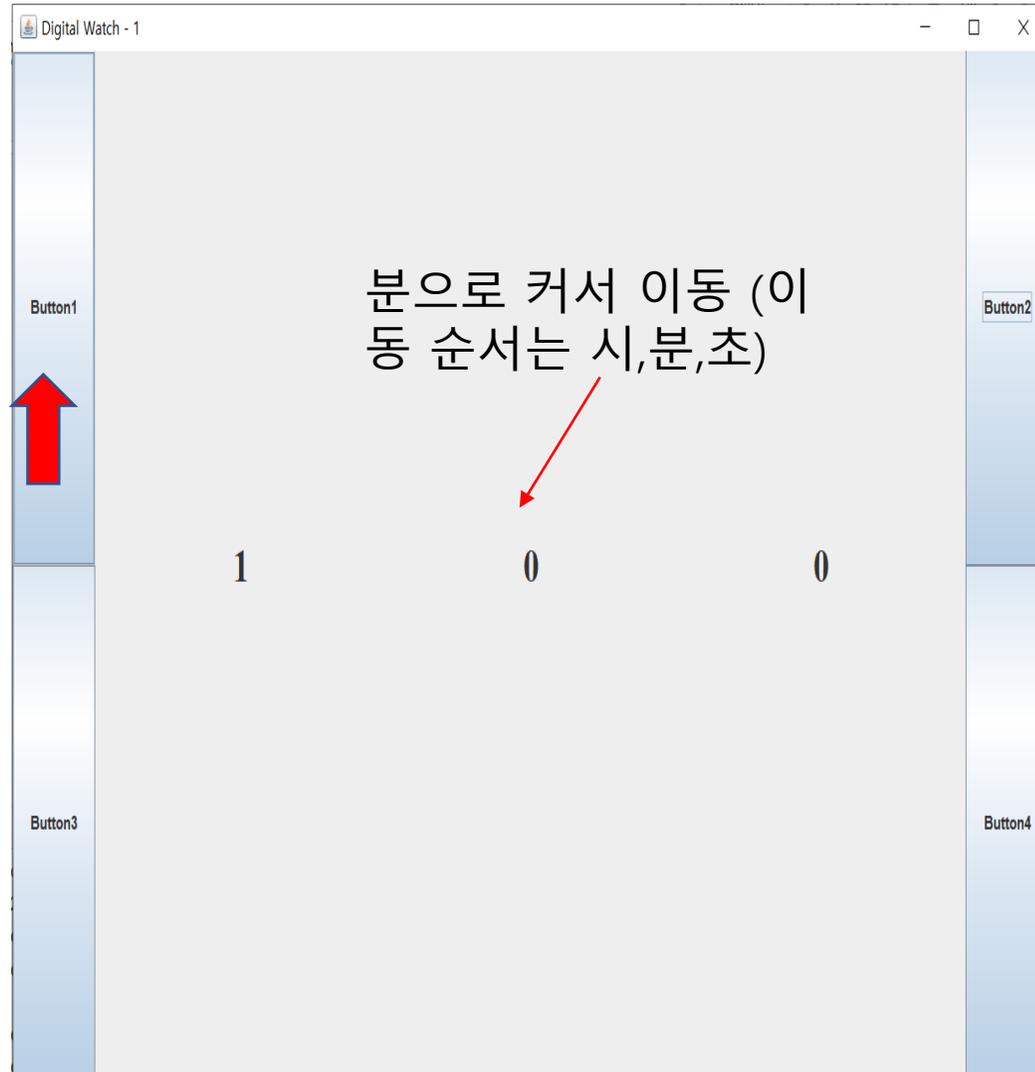
# Manual for Alarm(시,분,초 화면 설정)



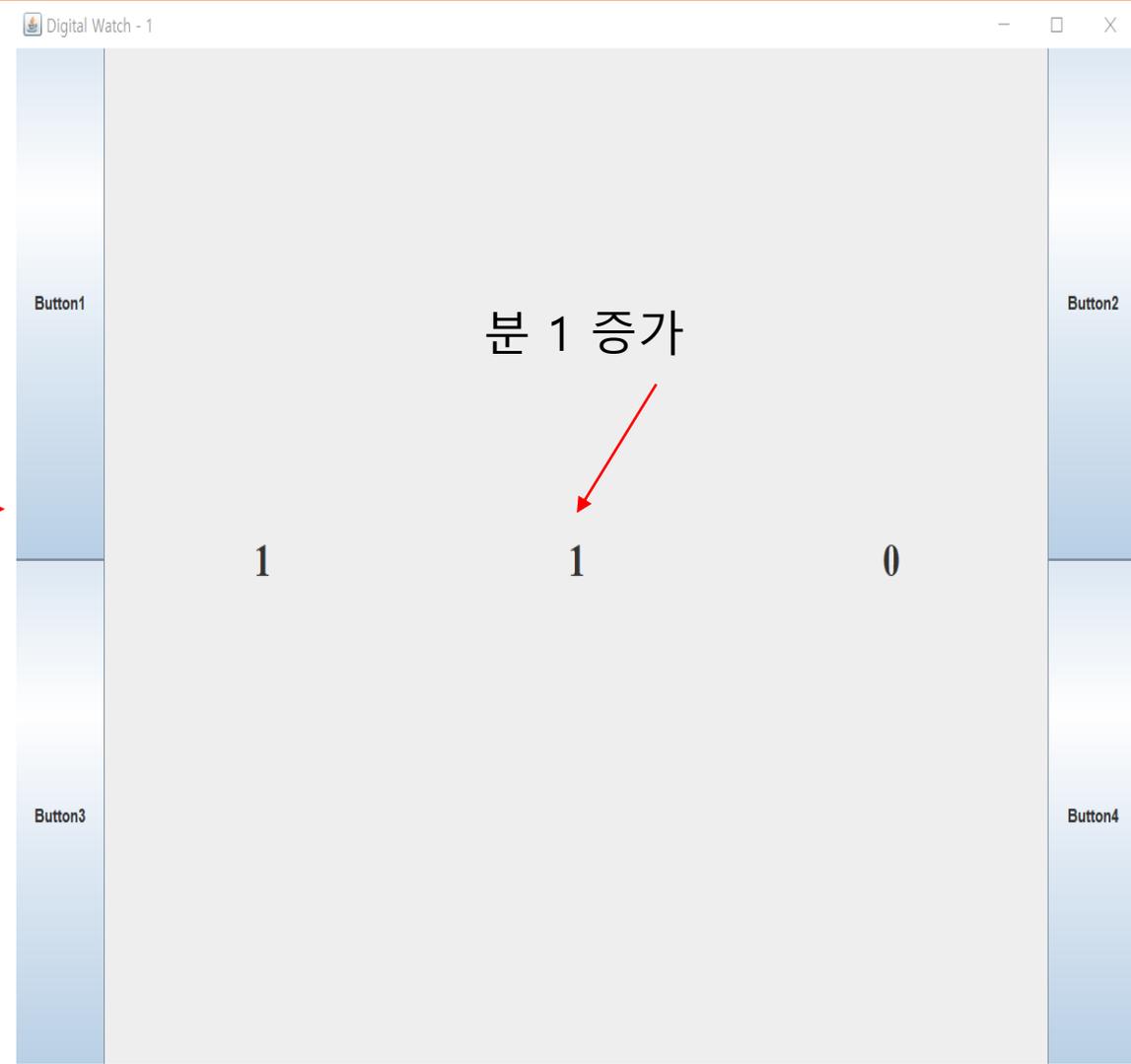
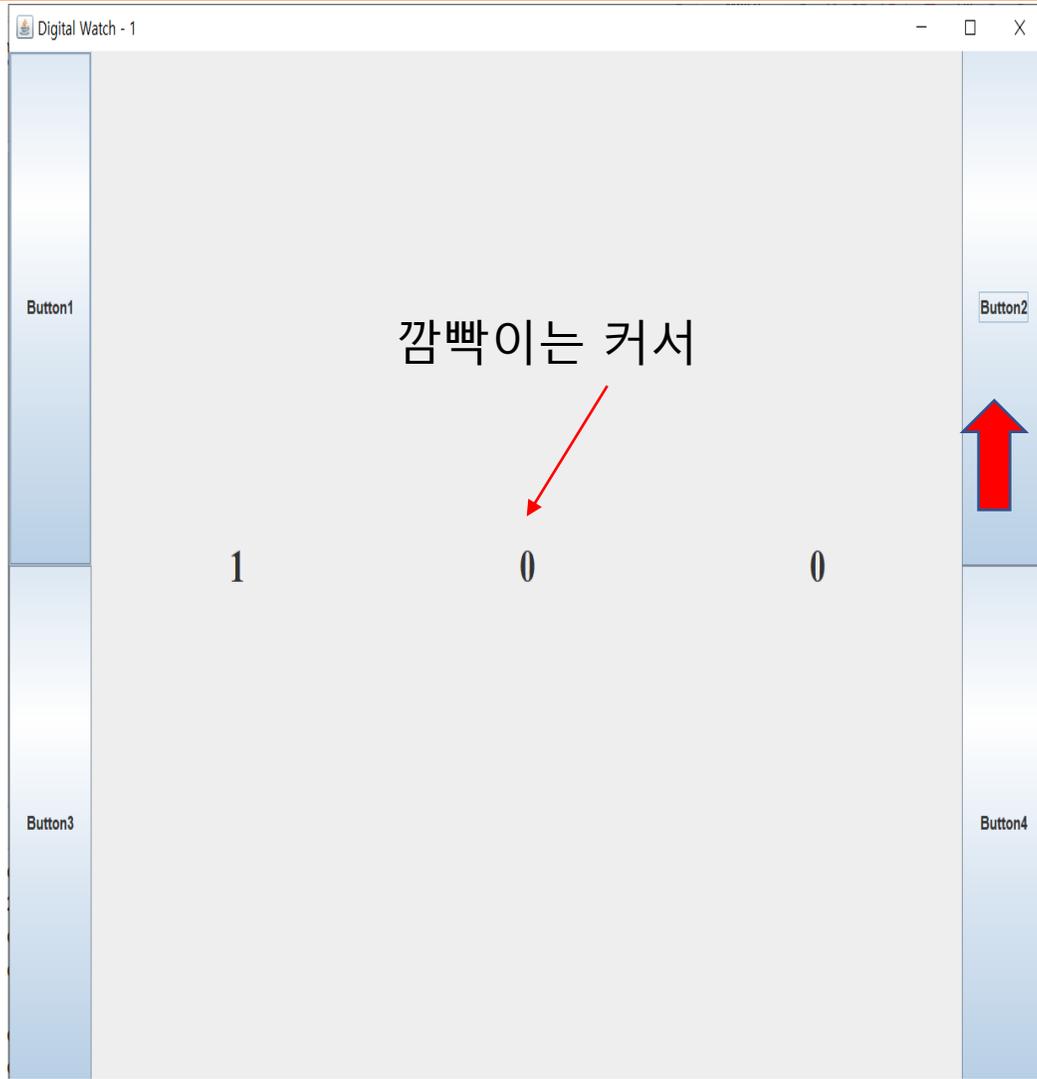
# Manual for Alarm(시 증가)



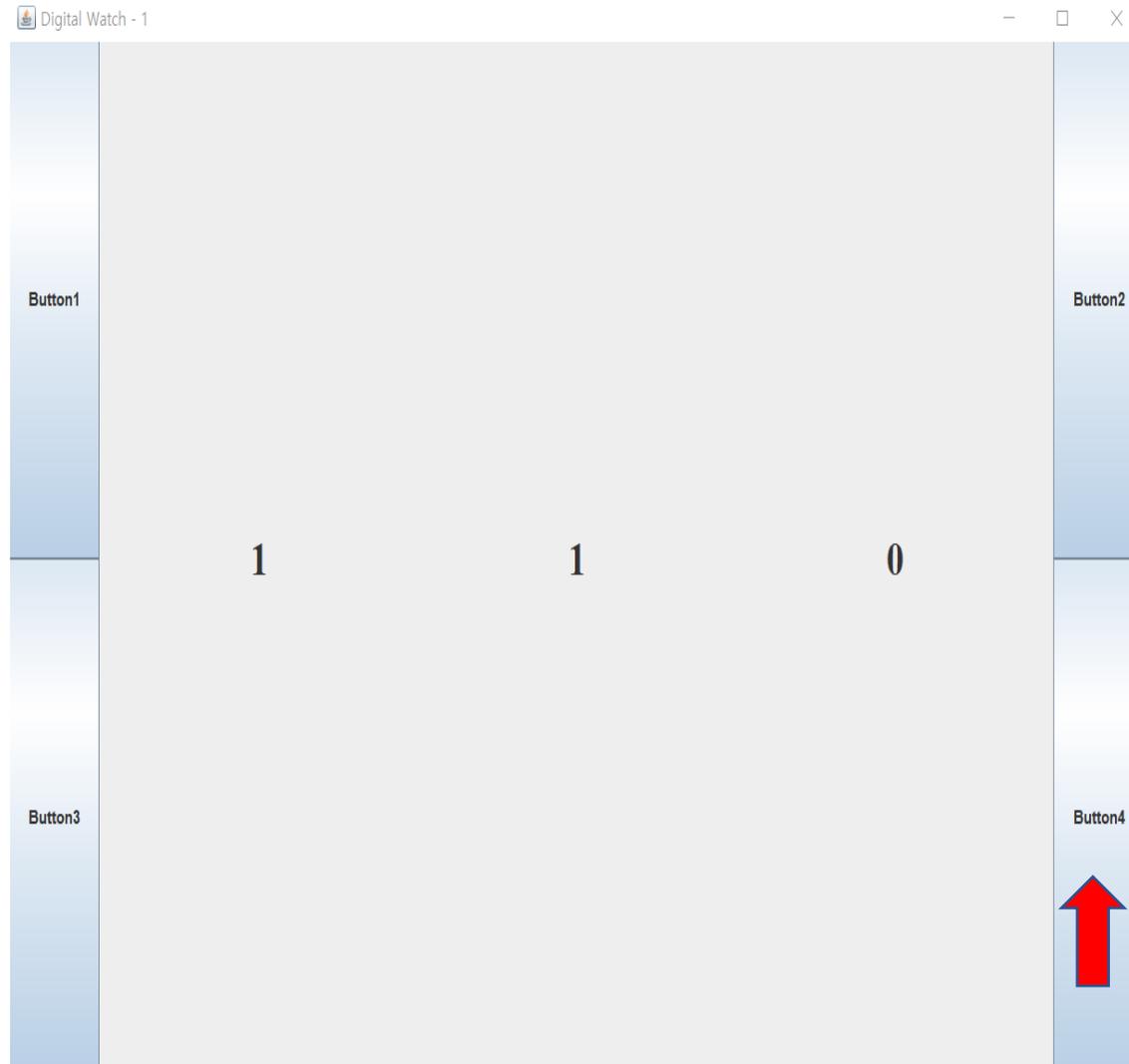
# Manual for Alarm(커서 이동)



# Manual for Alarm(분 증가)



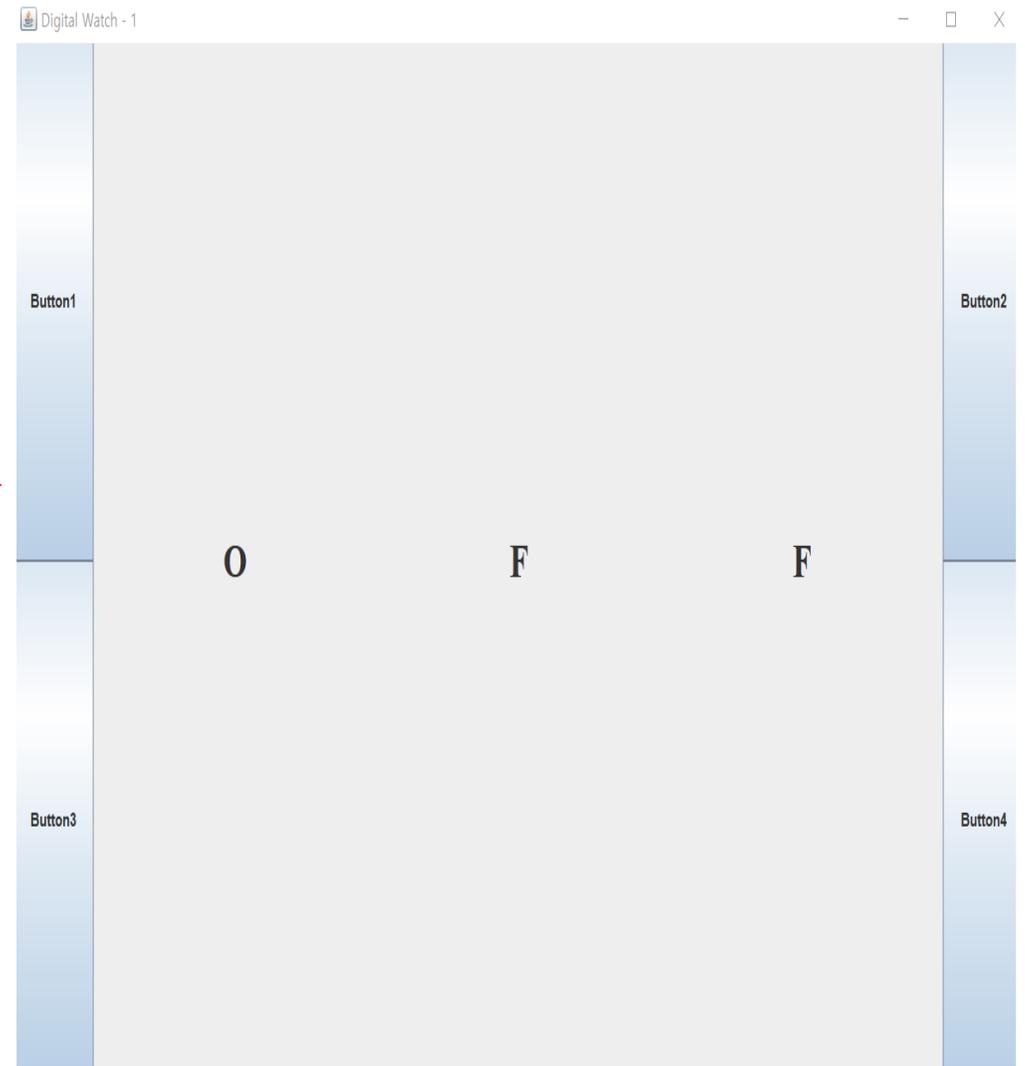
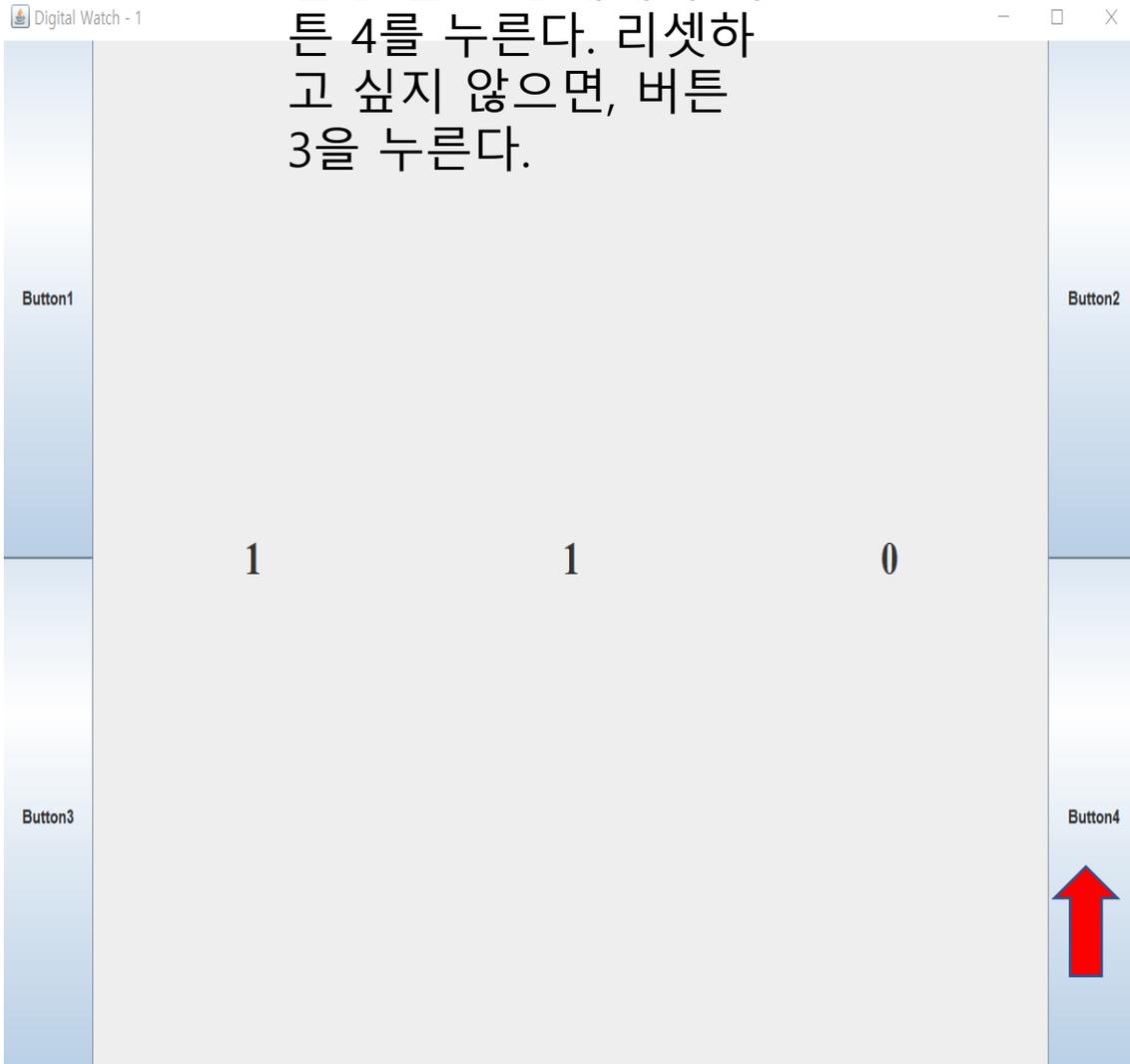
# Manual for Alarm(설정 완료)



설정이 완료되면, 깜빡  
이지 않는다.

# Manual for Alarm(리셋 하기)

설정 완료 상태에서 버튼 4를 누른다. 리셋하고 싶지 않으면, 버튼 3을 누른다.





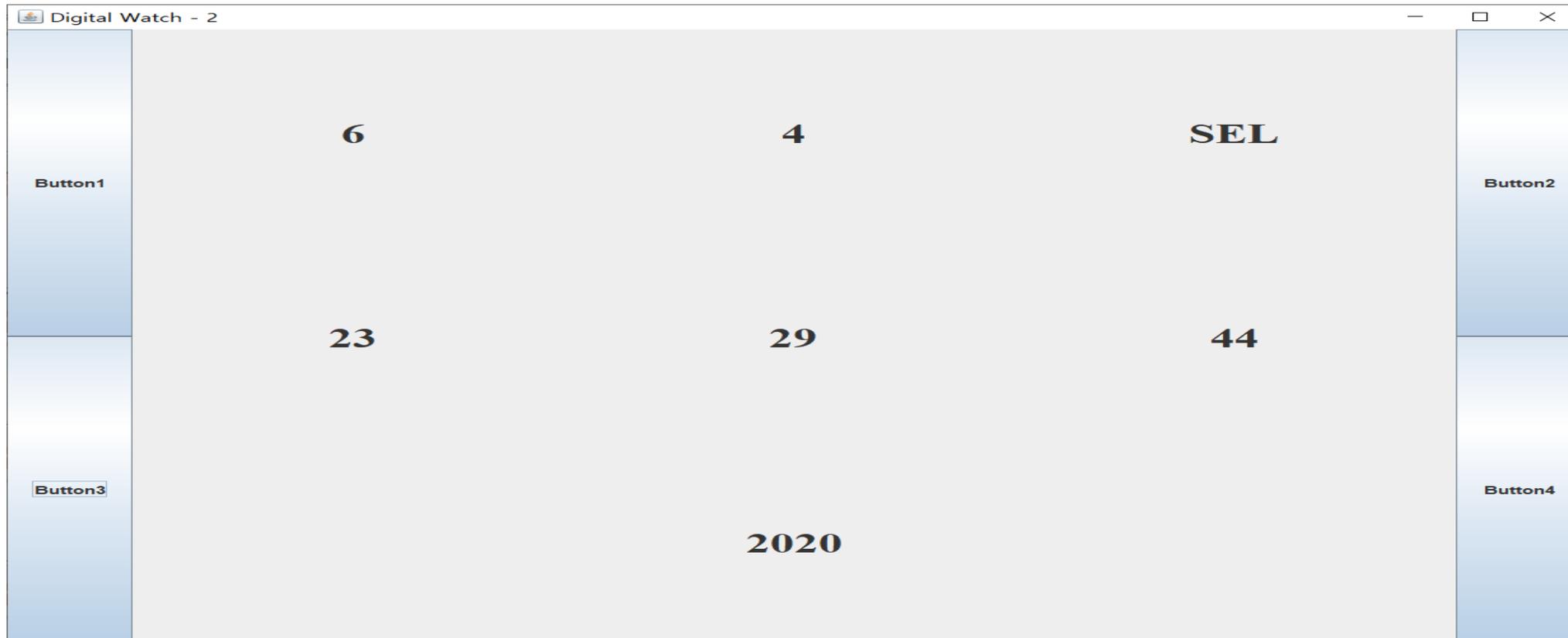
---

# Manual for world time

# Manual for worldtime

## WorldTime

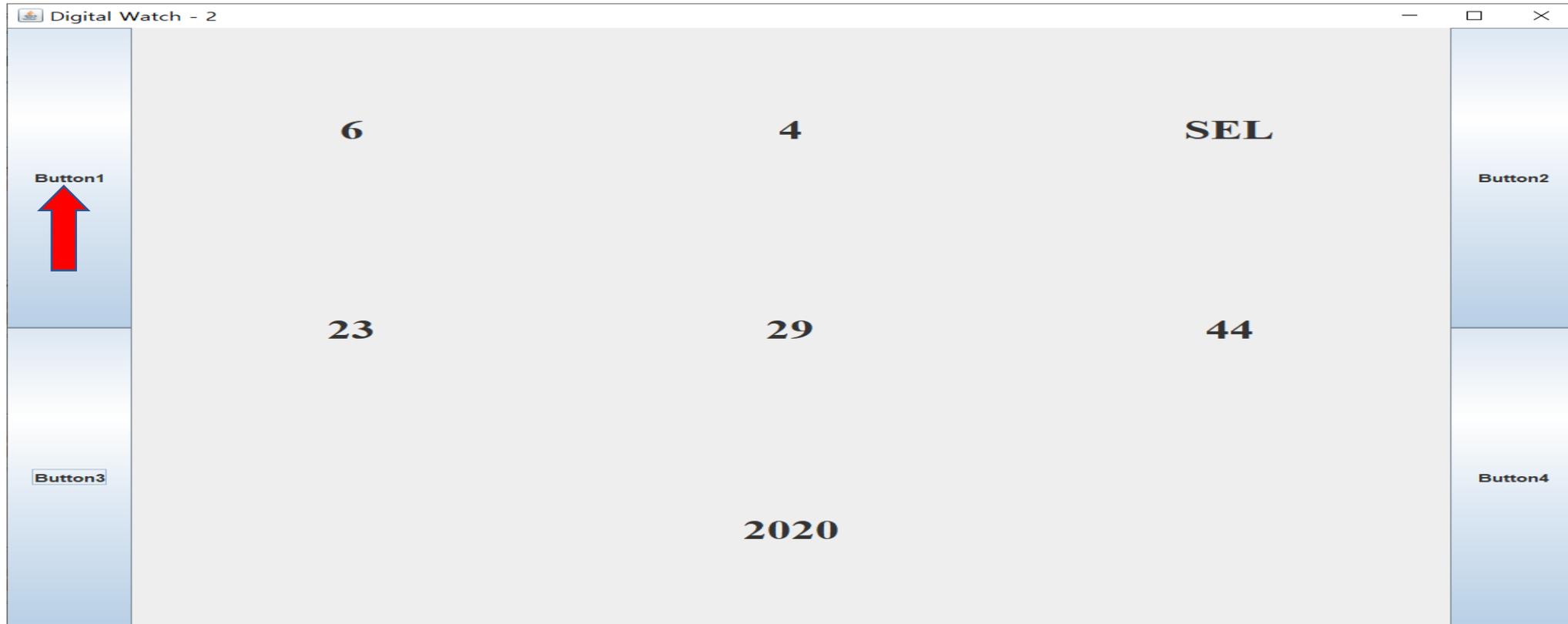
1. WorldTime 모드에서는 월, 일, 위치, 시, 분, 초, 연도 순서대로 보여주며, 사용자가 마지막에 설정한 나라와 시간을 보여주며 설정한 나라가 없을 경우, 서울 시간을 보여준다.



# Manual for worldtime

## WorldTime

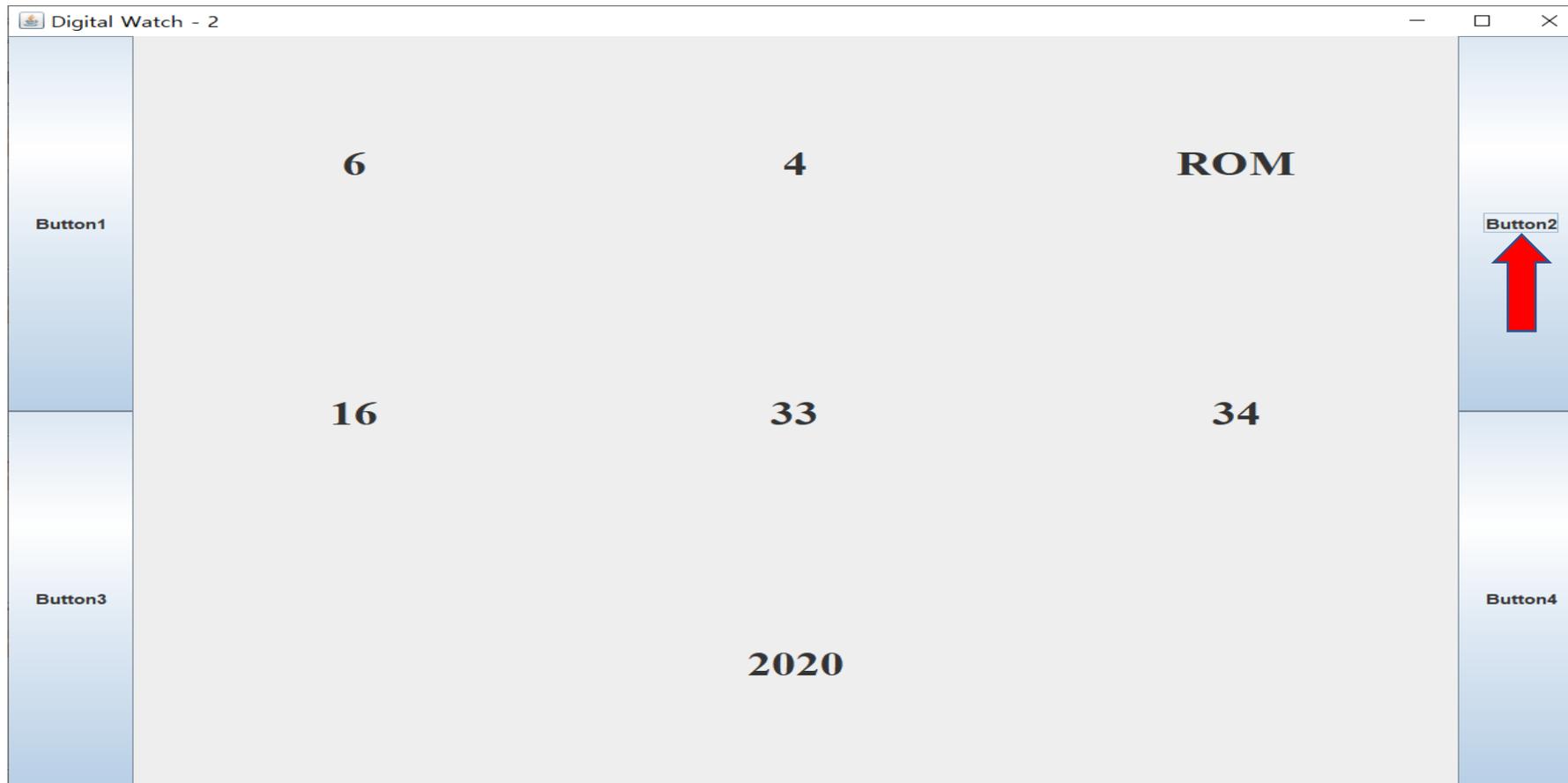
2. 버튼 1번을 클릭하면 나라를 바꿀 수 있게 되며 나라는 리스본, 런던, 로마, 서울, 도쿄, 로스엔젤레스, 덴버로 바꿀 수 있다.



# Manual for worldtime

## WorldTime

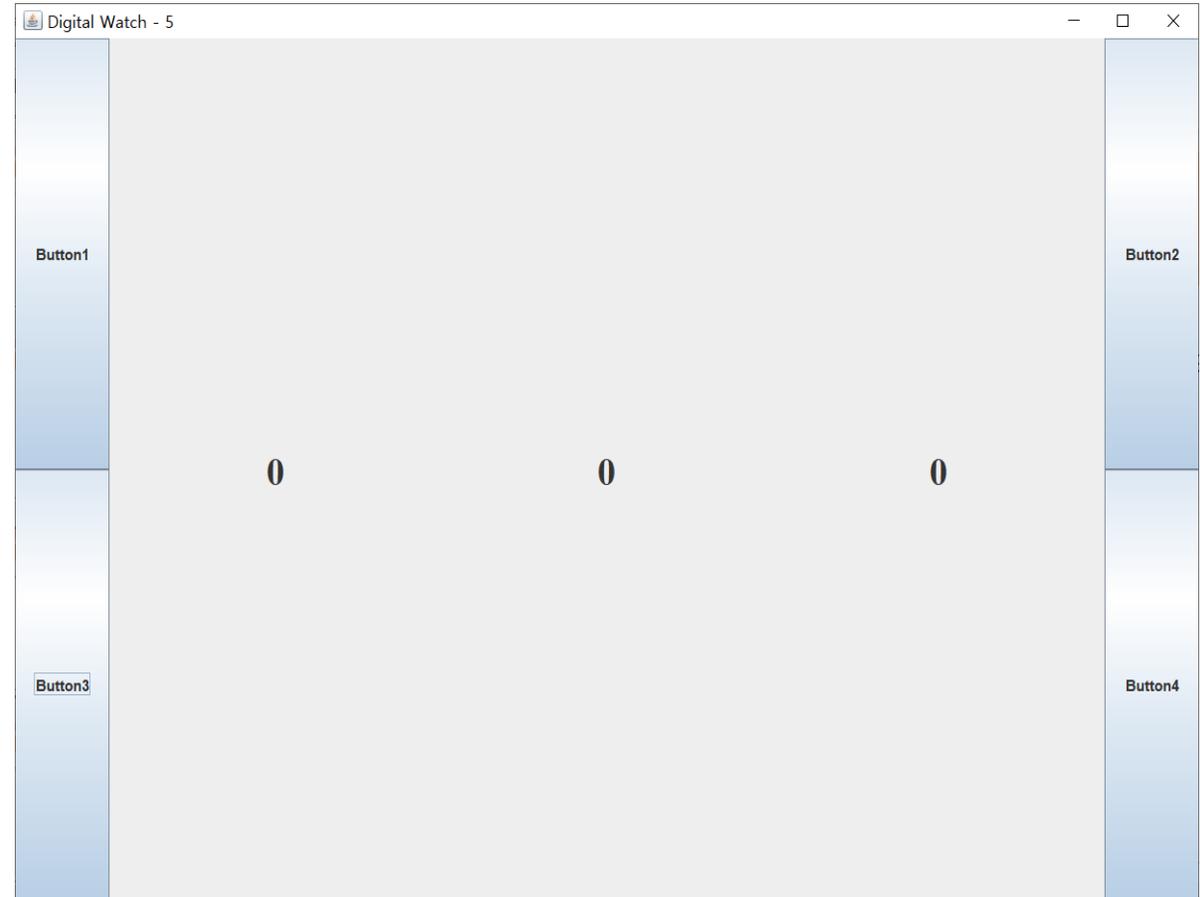
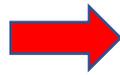
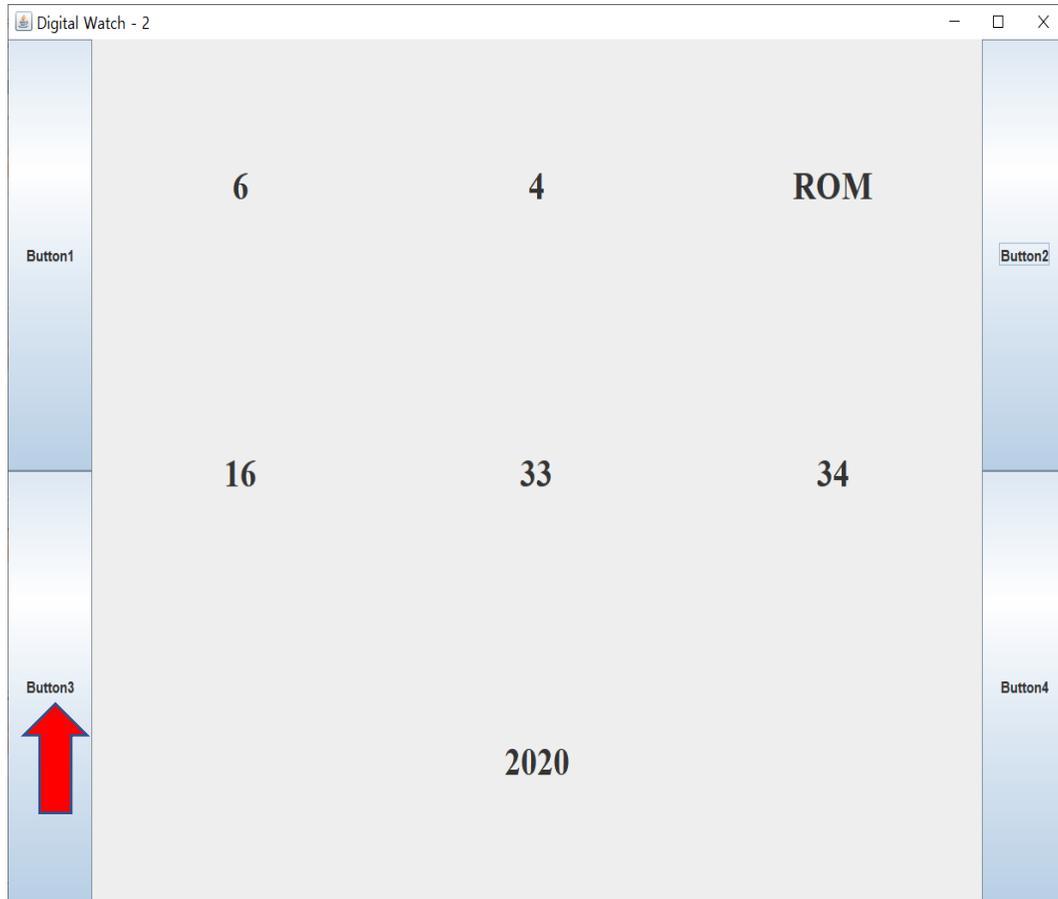
3. 버튼 2번을 클릭하면 다음 나라와 시간을 보여준다.



# Manual for worldtime

## WorldTime

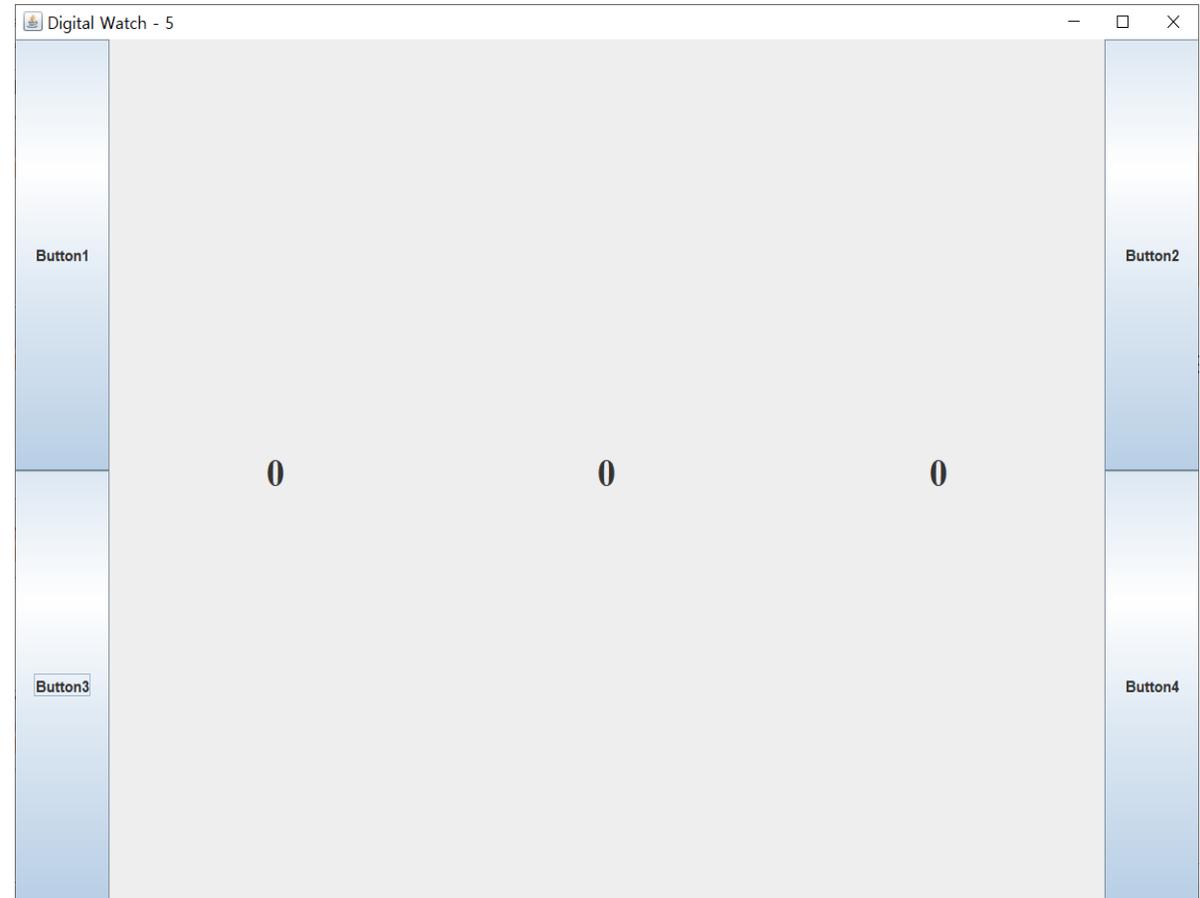
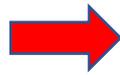
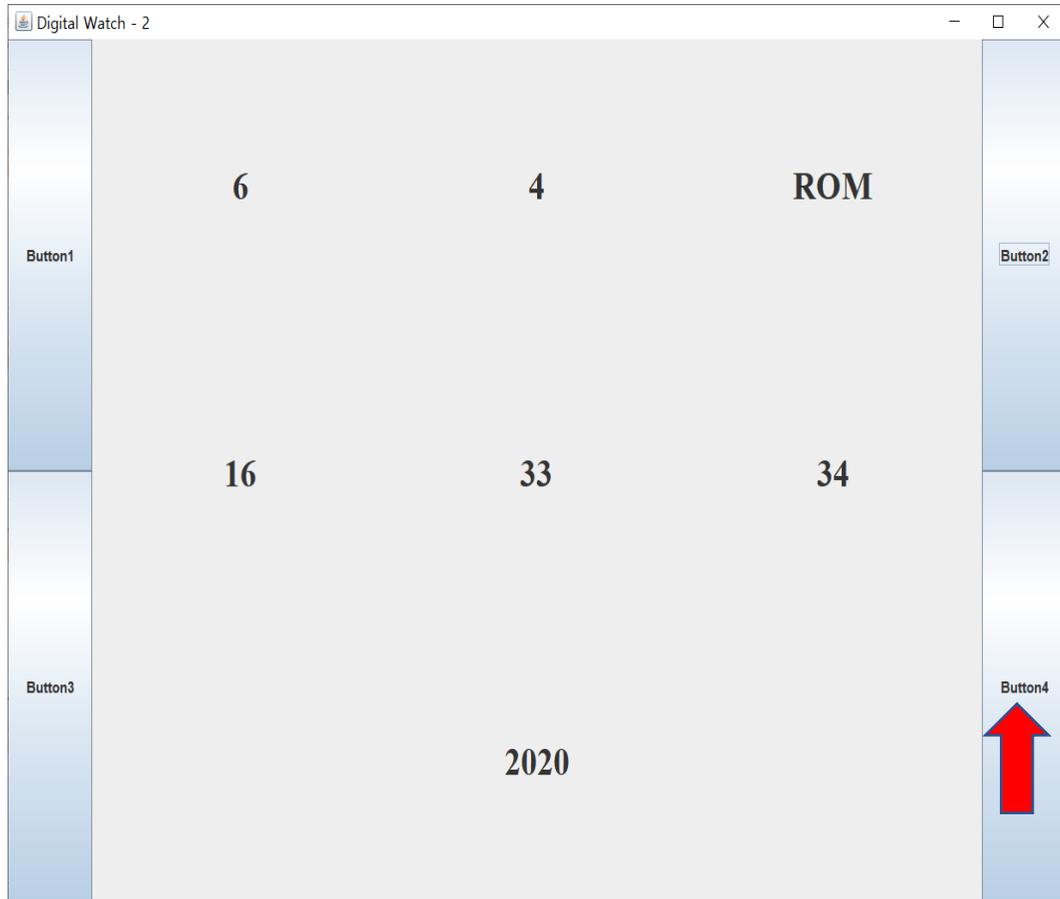
4. 나라를 설정하던 도중에 버튼 3번을 클릭할 경우, 설정한 나라가 저장되지 않고 다음 모드로 넘어간다.



# Manual for worldtime

## WorldTime

5. 나라를 설정하고 버튼 4를 누를 경우 설정한 나라가 저장되며 다음 모드로 넘어간다.





---

# Manual for stop watch

# Manual for stop watch\_기본 화면 설명

Stopwatch mode이다.

시작 버튼 또는 정지 버튼

랩 타임 저장 버튼.

Button1

Button2

스탑워치 시

스탑워치 분

스탑워치 초

0

0

0

체인지 모드 버튼

Button3

Button4

랩 타임 시

랩 타임 분

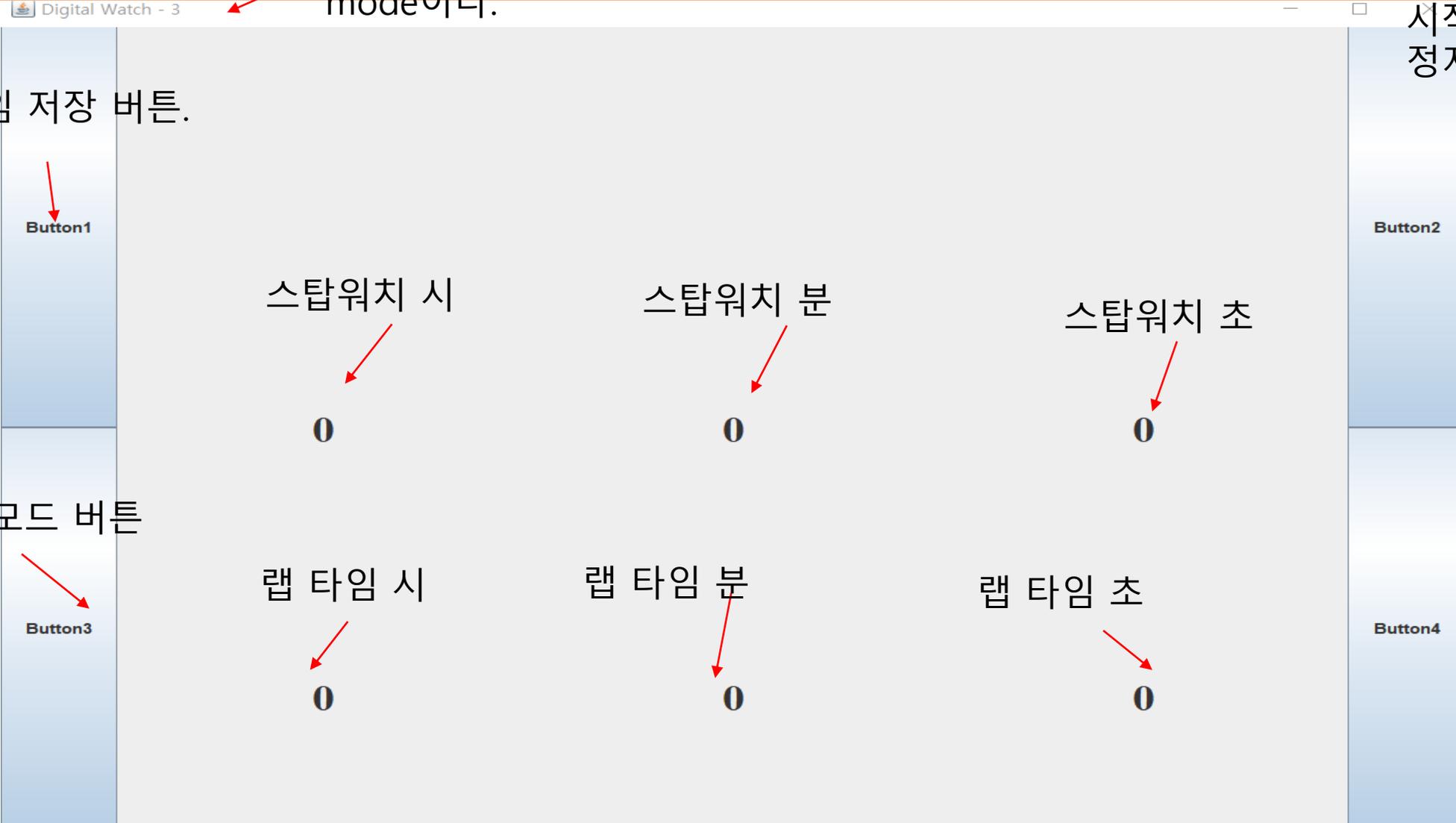
랩 타임 초

0

0

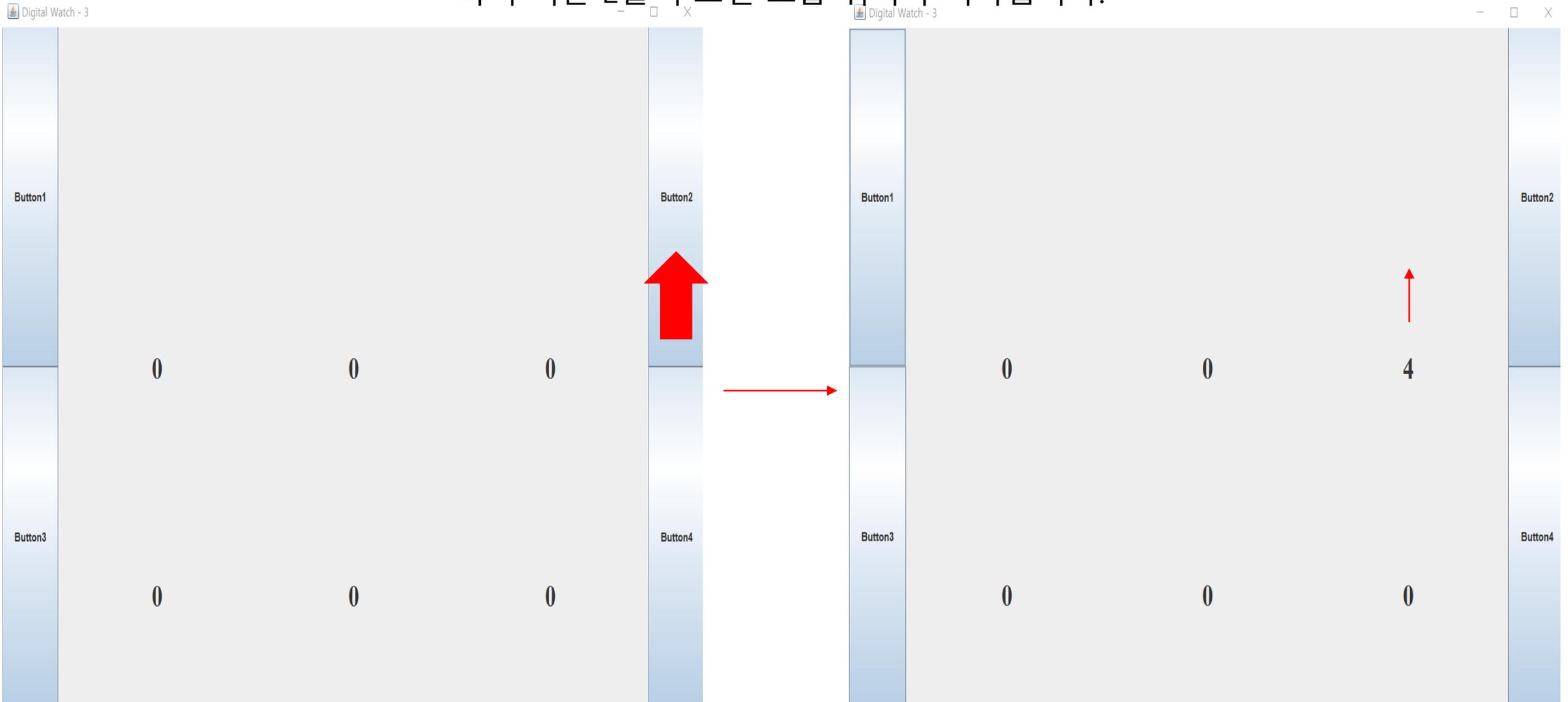
0

리셋 버튼



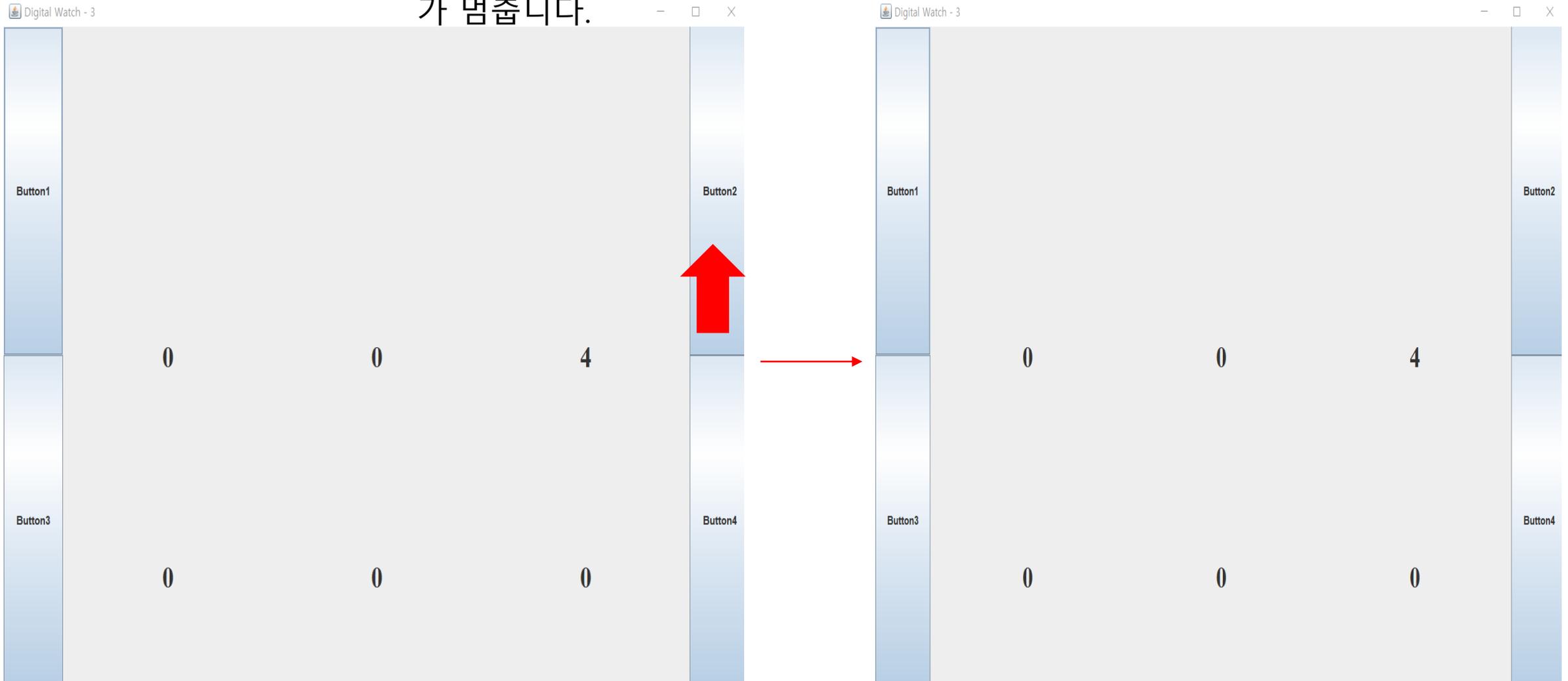
# Manual for stop watch\_스톱 워치 시작

기본 화면은 처음에 스톱 워치 OFF 상태입니다. 따라서 버튼 2를 누르면 스톱 워치가 시작됩니다.



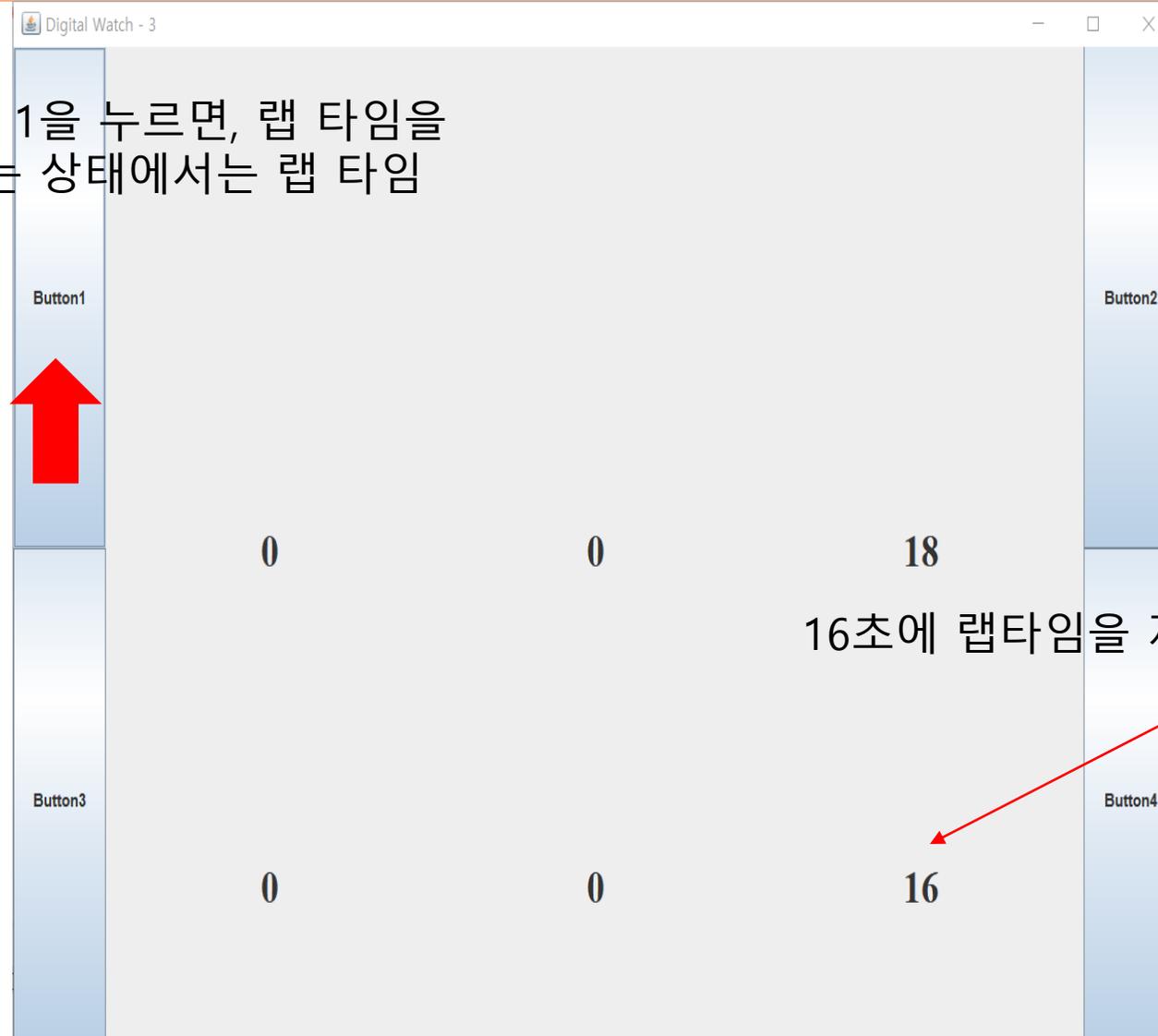
# Manual for stop watch\_스톱 워치 멈춤

스톱 워치가 시작된 상태에서 버튼 2를 누르면, 스톱 워치가 멈춥니다.



# Manual for stop watch\_랩타임 저장

스톱워치가 시작된 상태에서 버튼 1을 누르면, 랩 타임을 저장합니다. 스톱 워치가 꺼져 있는 상태에서는 랩 타임 저장이 되지 않습니다.



16초에 랩타임을 저장하였음을 나타냅니다.

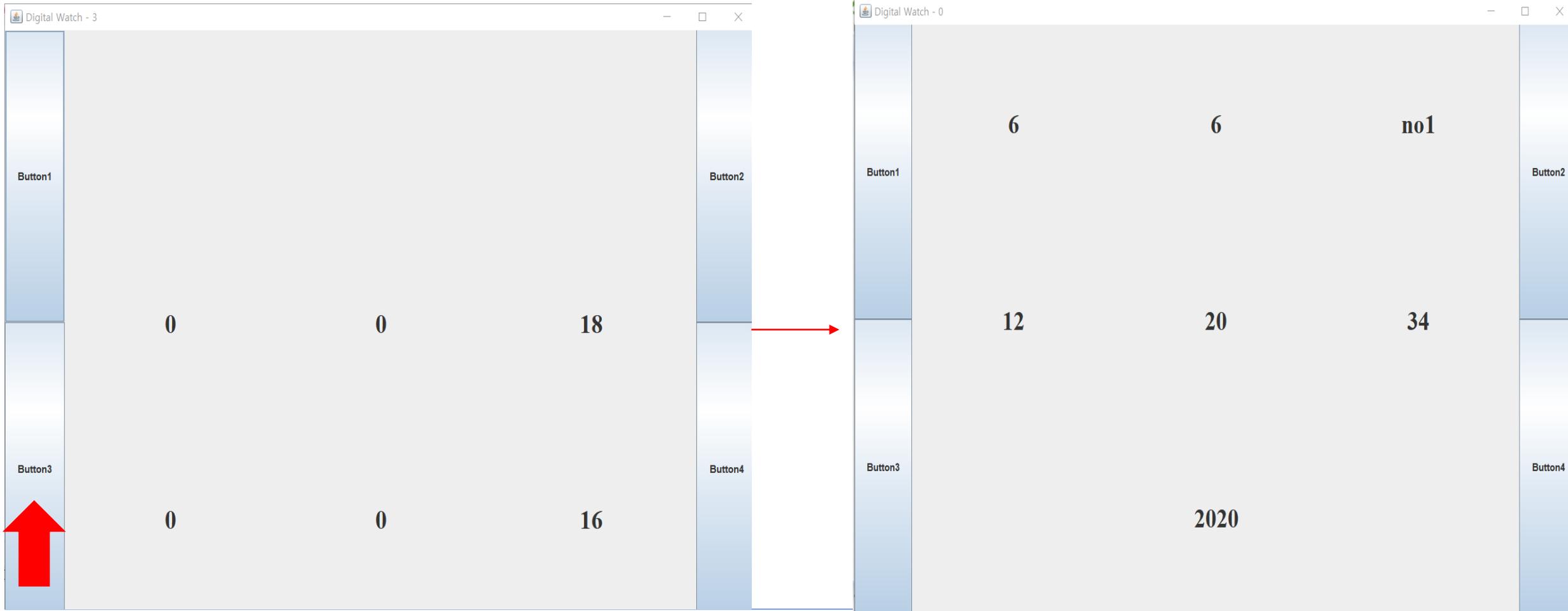
# Manual for stop watch\_리셋

스톱 워치가 시작된 상태에서 버튼 4를 누르면, 스톱 위치에 저장된 값들이 초기화됩니다.



# Manual for stop watch\_체인지 모드

스톱 워치가 시작된 상태에서 버튼 3을 누르면, 스톱 워치가 멈추고 해당 상태를 저장해 놓은후, 다음 모드로 넘어갑니다.



The background features a light blue-grey surface with several office supplies: a silver pen, a blue pen, and a white sticky note. Overlaid on this are large, semi-transparent geometric shapes: a large orange triangle pointing right, a large teal triangle pointing left, and a smaller orange triangle pointing right, all overlapping each other and the background elements.

---

# Manual for DDAY

# Manual for DDAY

초기화면, 설정된 디데이터가 없으면 O F F가 표시된다.



# Manual for DDAY

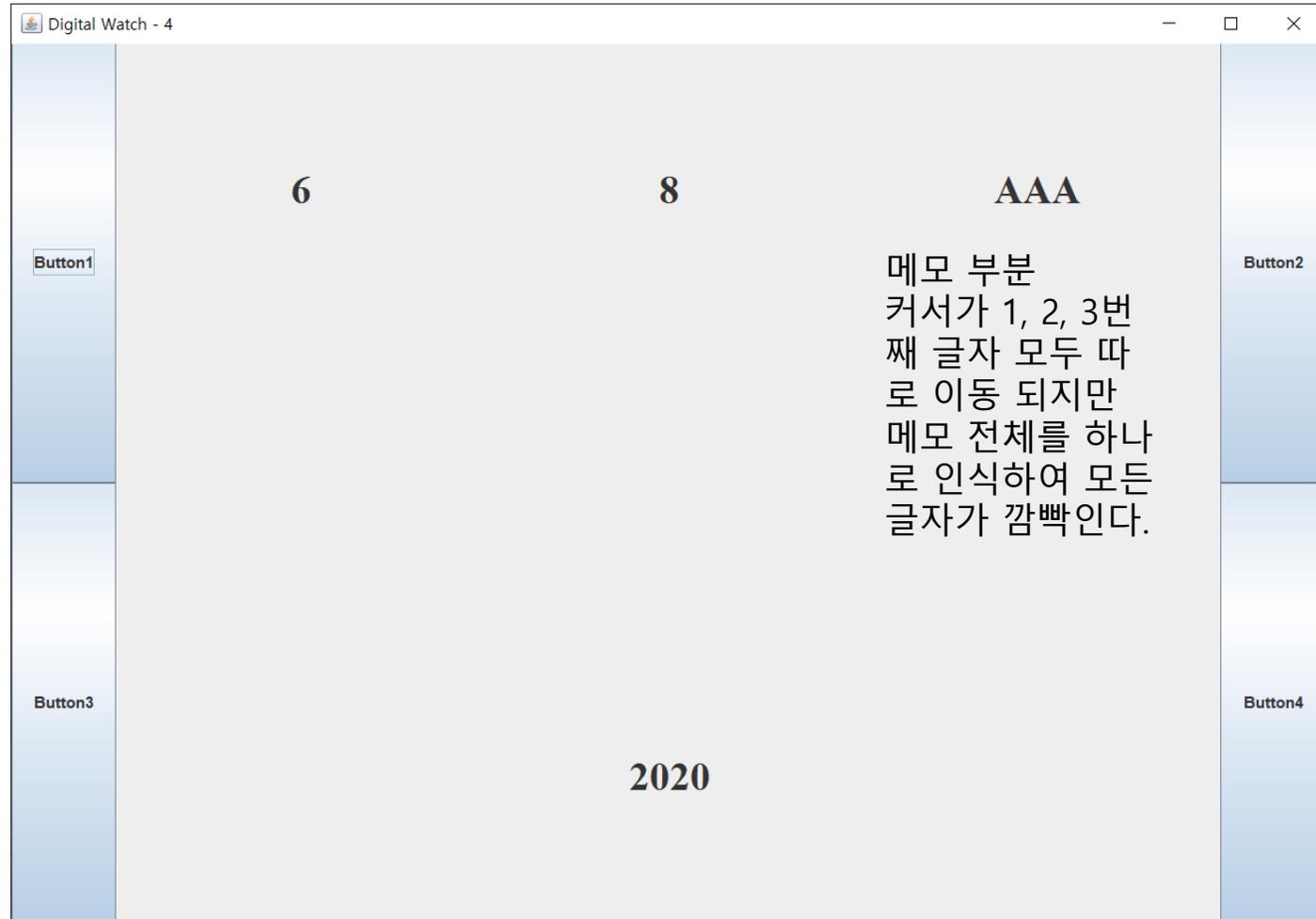
버튼1을 눌러 setting 모드로 진입한다.

기본 커서는 월에  
위치하며

월 -> 일 -> 메모  
(첫 글자) -> 메모  
(두번째 글자) ->  
메모(세번째 글자)  
-> 년 -> 월  
순으로 move  
cursor를 누르면 이  
동한다.

Move  
cursor

Mode  
change

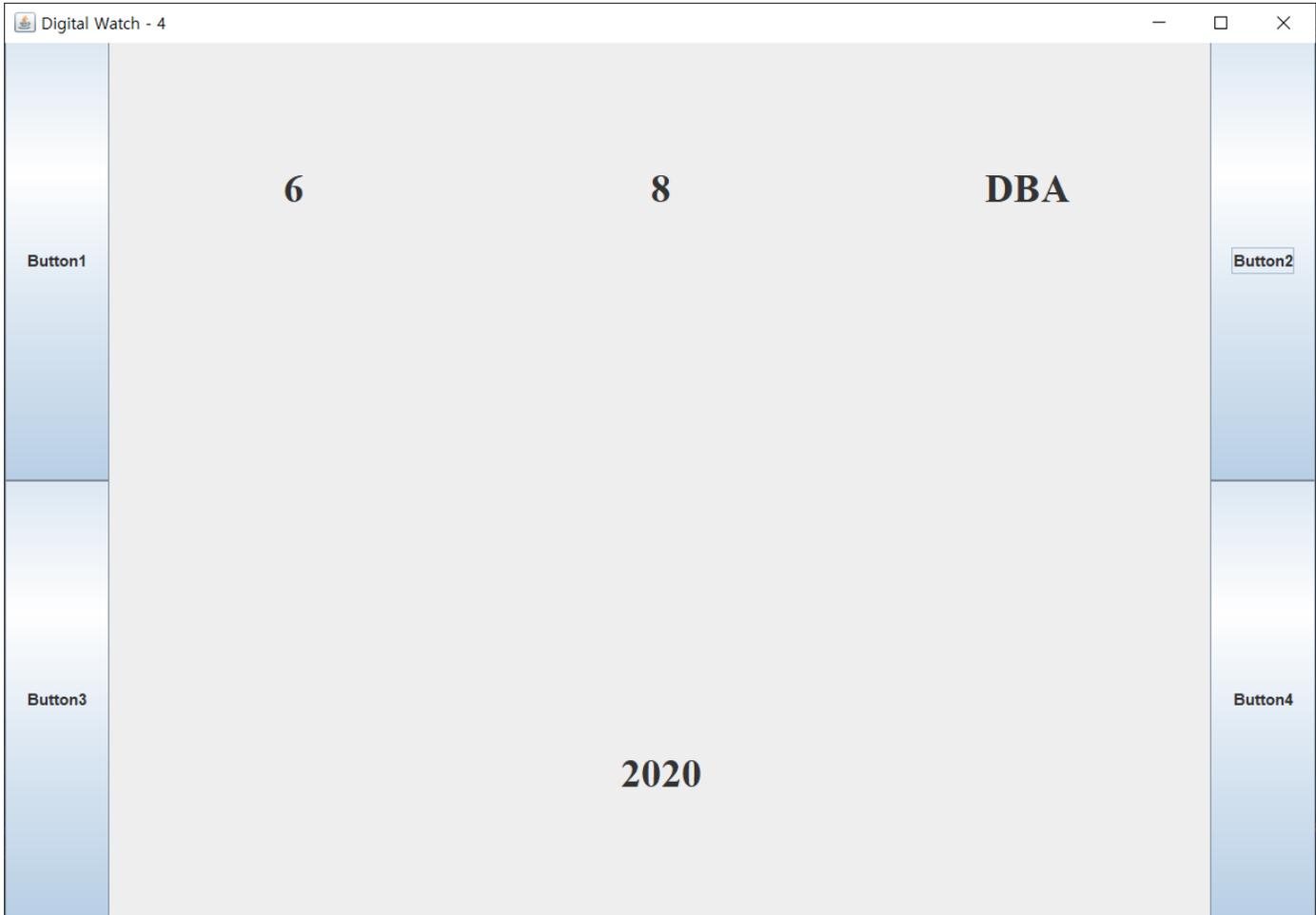


Add 1

confirm

# Manual for DDAY

설정이 완료되면 confirm을 누른다.



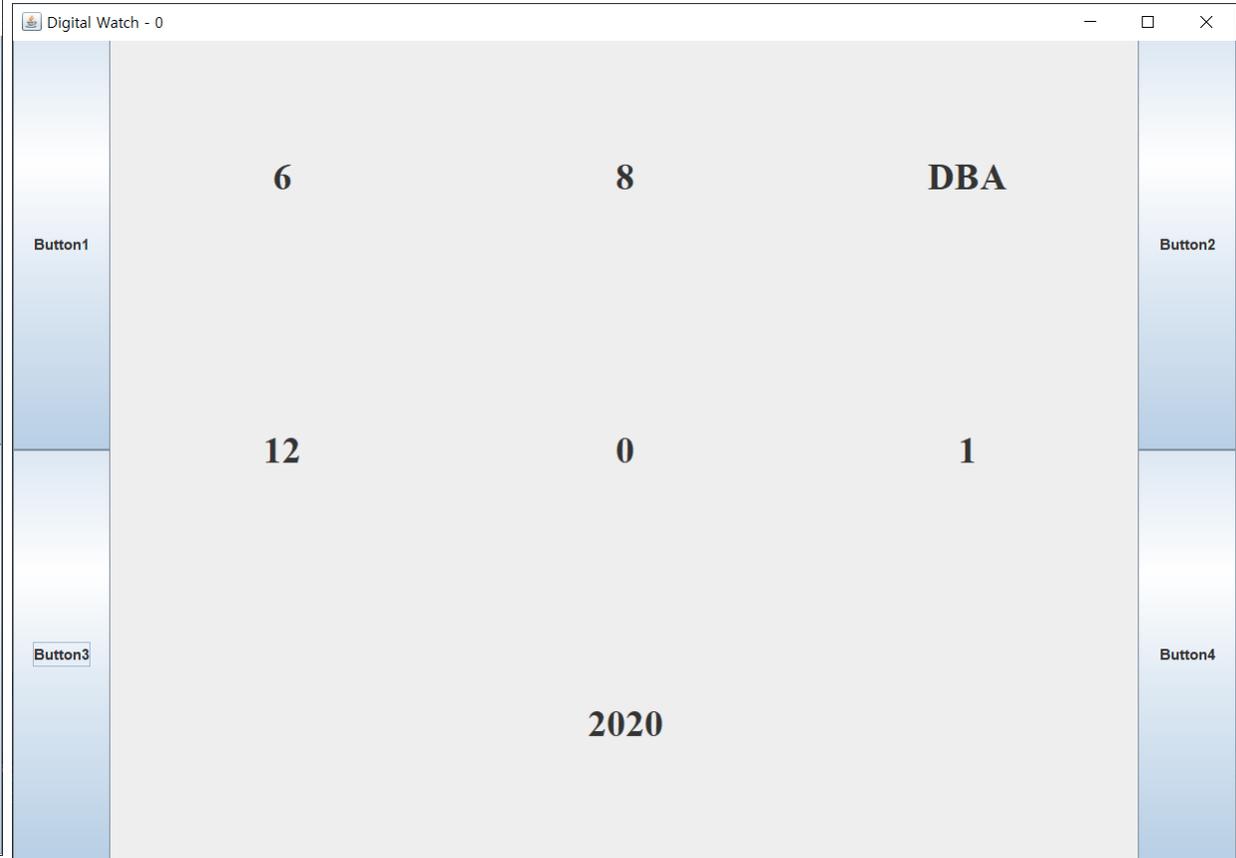
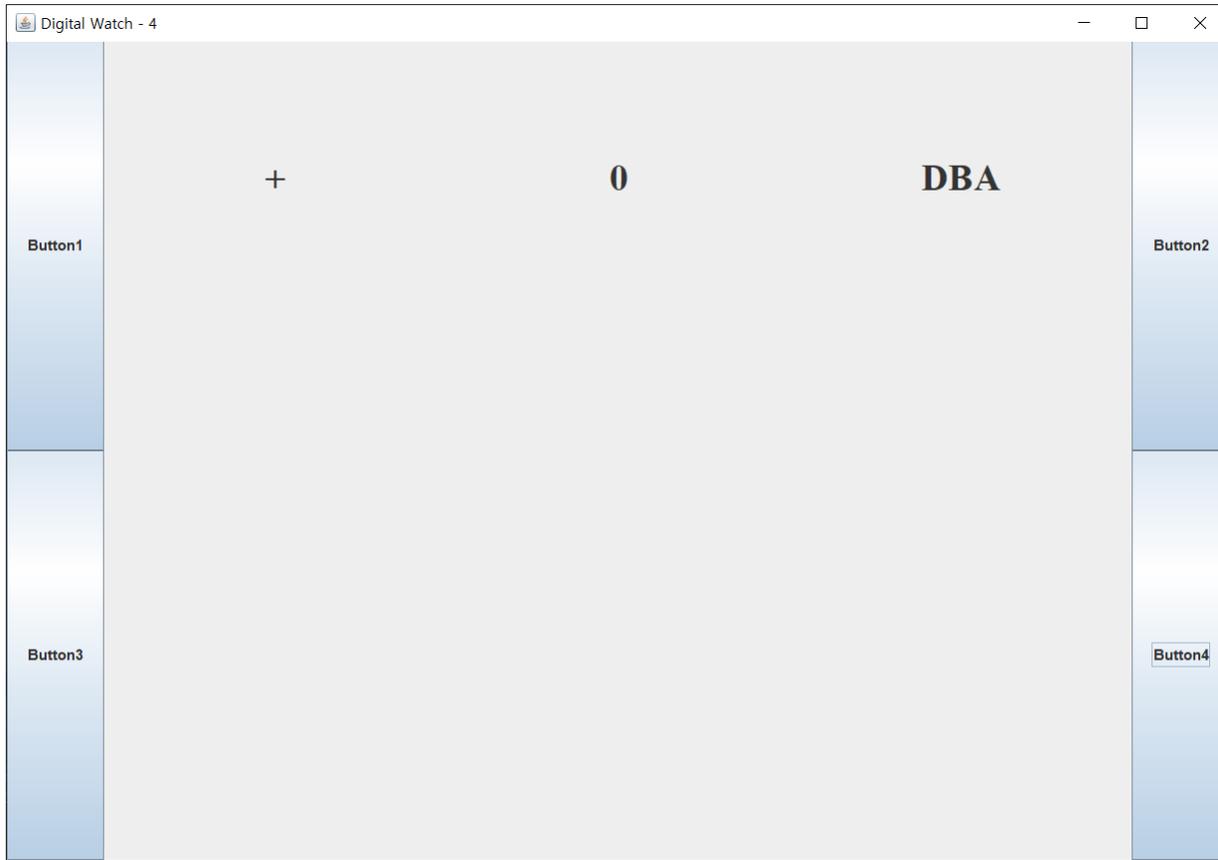
The screenshot shows a digital watch interface titled "Digital Watch - 4". The display area is divided into two sections. The top section shows the time "6:08" and the day "DBA". The bottom section shows the year "2020". There are four buttons labeled "Button1", "Button2", "Button3", and "Button4" arranged in a 2x2 grid around the display. Annotations indicate the functions of these buttons: "Move cursor" for Button1, "Add 1" for Button2, "Mode change" for Button3, and "confirm" for Button4.

Button	Function
Button1	Move cursor
Button2	Add 1
Button3	Mode change
Button4	confirm

# Manual for DDAY

내가 설정한 일수에서 남은 일수가 표시되며  
날짜가 지난경우 +day로 표시된다.

오늘이 디데이라면 타임키퍼 모드에서도 요일과  
메모를 번갈아 표시해준다.



# Manual for DDAY

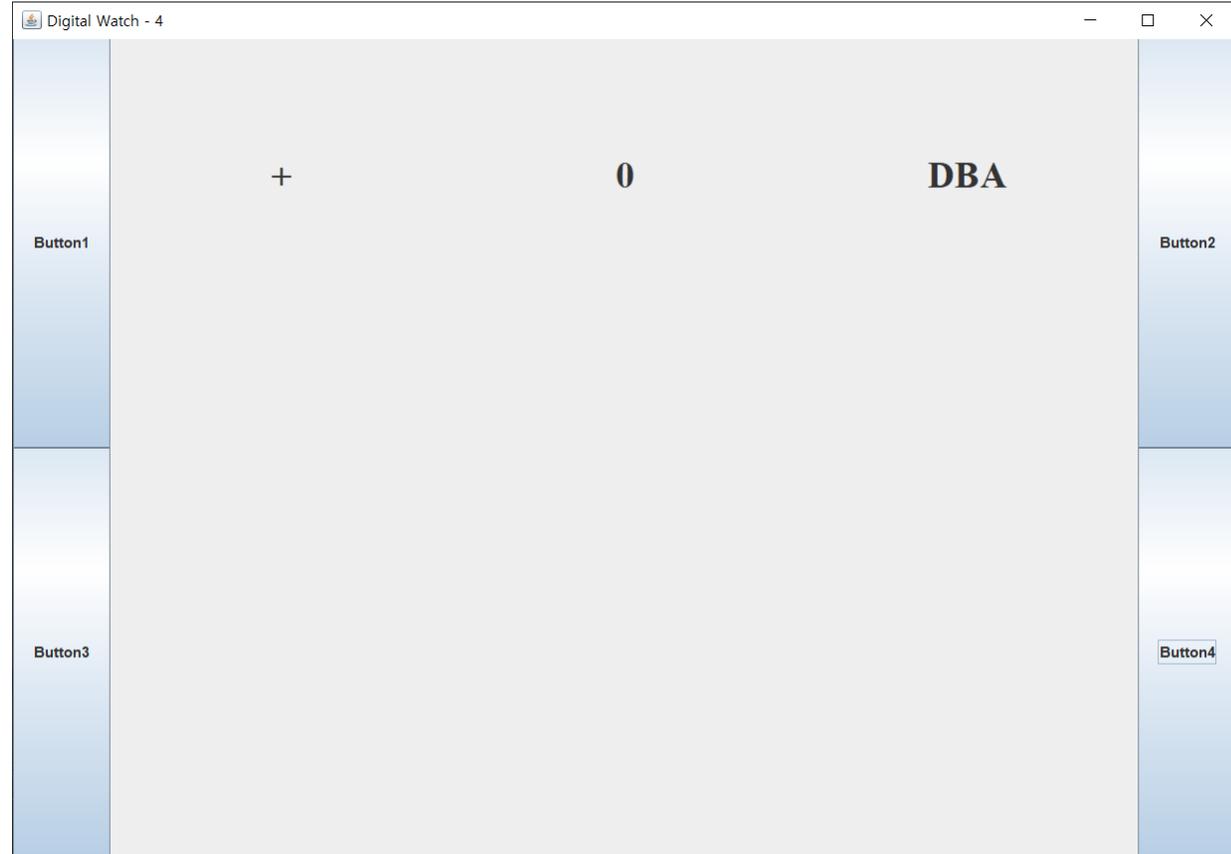
버튼4 reset을 누르면 현재 내가 보고있는 디데이터가 삭제된다.  
디데이터는 최대 3개까지 설정 가능하며 디데이터를 3개 초과 설정하려고 하면 세팅을 누른 화면의 디데이터가 삭제된다.  
디데이터를 모두 삭제하면 다시 O F F가 표시된다.

Change mode를 해서 다른 모드에서 디데이모드로 이전해 오면 내가 이전에 보던 디데이터가 표시된다.

디데이터는 시간 순으로 쌓이며 디데이터를 삭제하면 다음 디데이터를 보여준다.

setting

Mode  
change



Next  
dday

reset



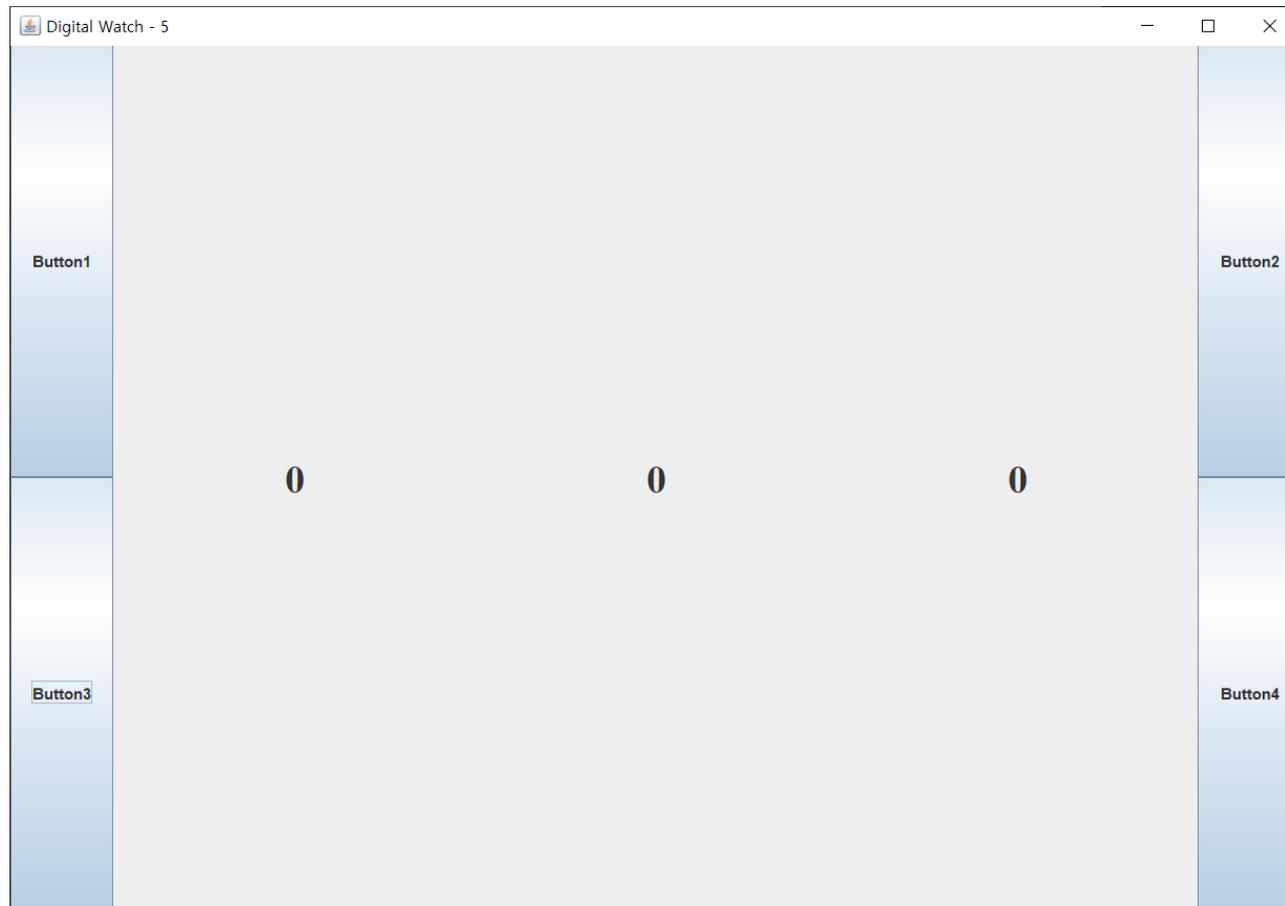
---

# Manual for Timer

# Manual for Timer

## Timer

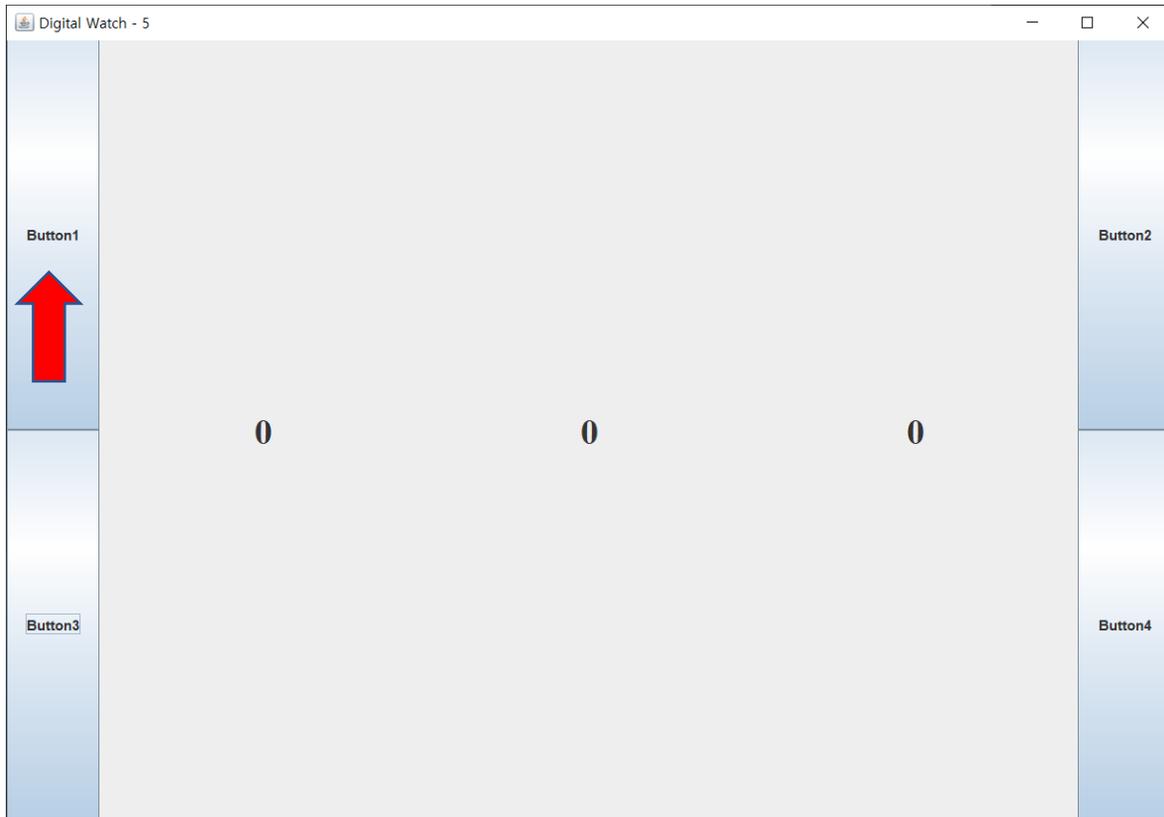
1. Timer 모드는 시, 분, 초 순으로 0으로 초기화되어있고, 사용자가 시간을 설정하였다면 그 시간을 보여준다.



# Manual for Timer

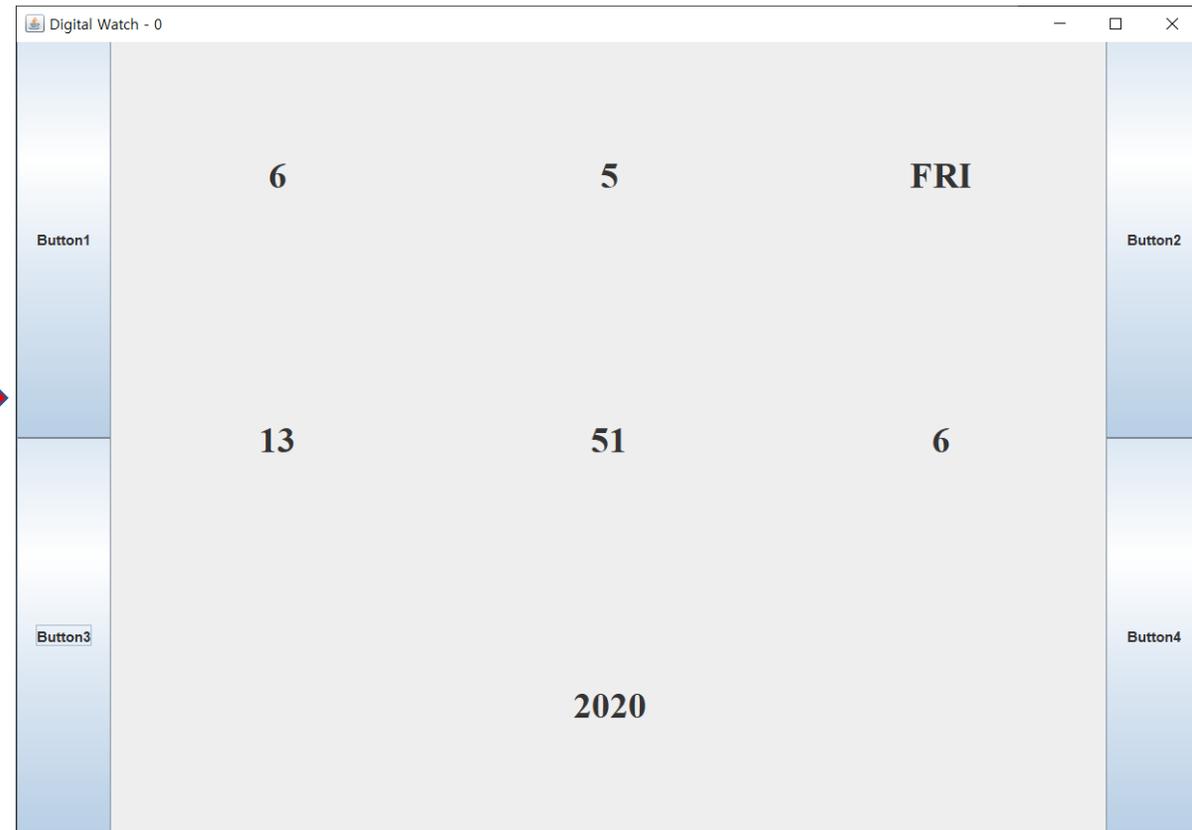
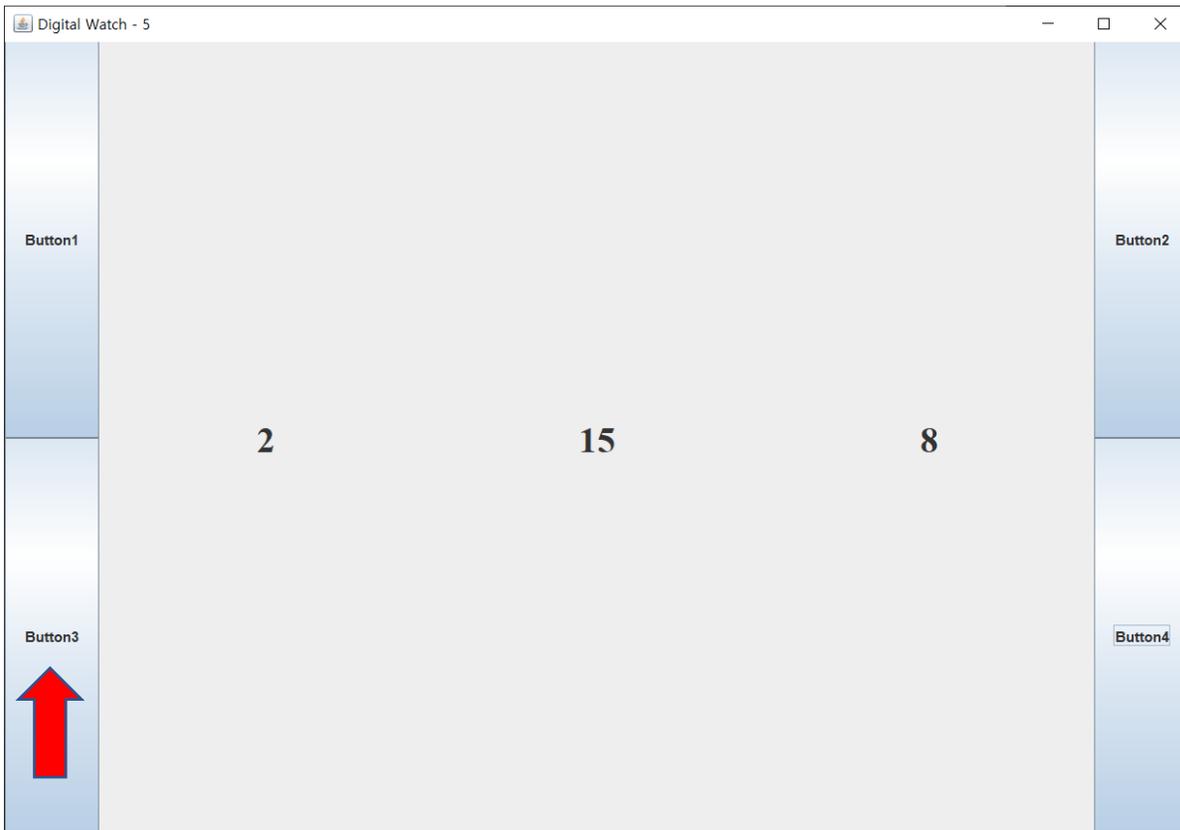
## Timer

2. 버튼 1을 클릭하면 Set Timer로 진입한다. SetTimer 모드에서 버튼 1을 누르면 시, 분 초 순서대로 시간을 설정할 수 있다. 버튼 2로 +1씩 증가시키며, 시는 23, 분과 초는 59까지 설정할 수 있다. 버튼 4를 누르면 설정한 시간이 저장되고 Set Timer를 빠져나온다.



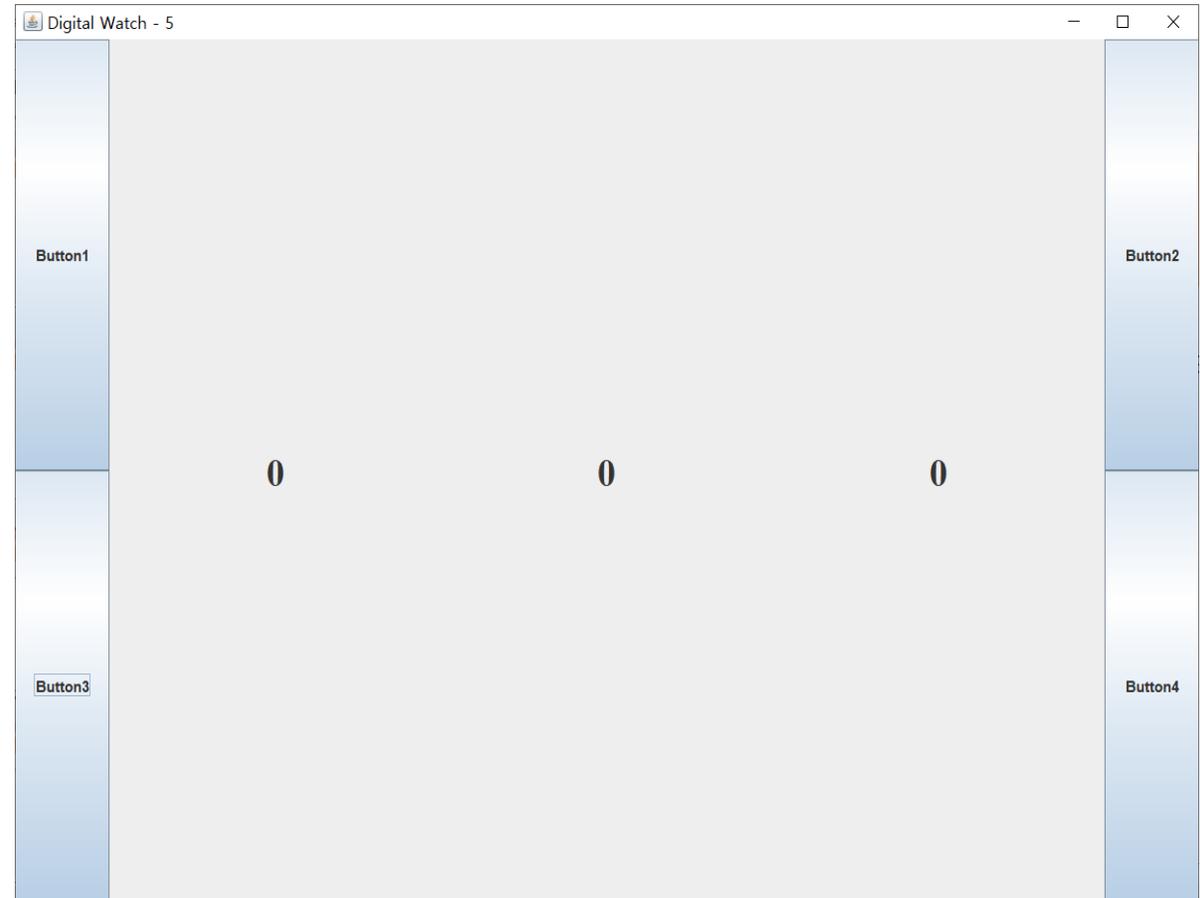
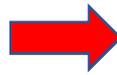
# Manual for Timer

Timer  
3. 시간 설정 도중 버튼 4를 클릭하지 않고 버튼3을 누르면 설정한 시간이 저장되지 않고 다음 모드로 넘어간다.



# Manual for Timer

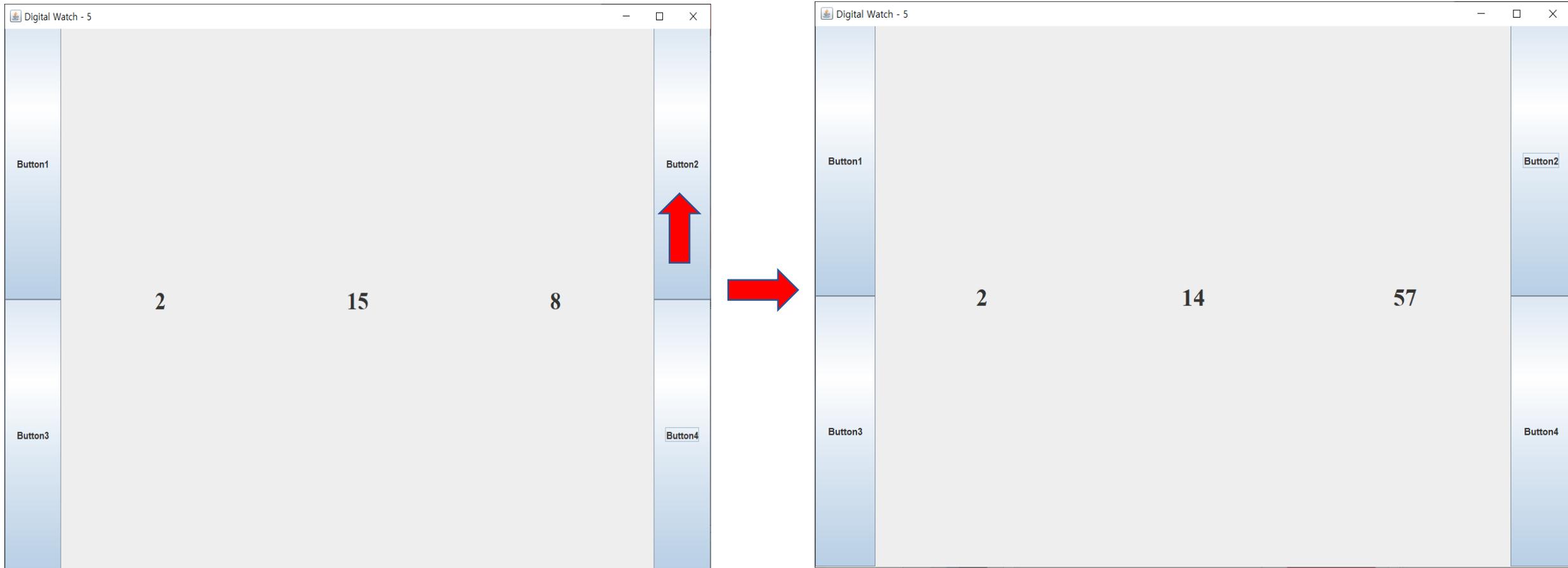
Timer  
4. 설정한 시간을 초기화하고 싶으면 버튼 4를 누르면 0시 0분 0초로 초기화된다. 타이머가 동작하는 중에도 가능하다.



# Manual for Timer

## Timer

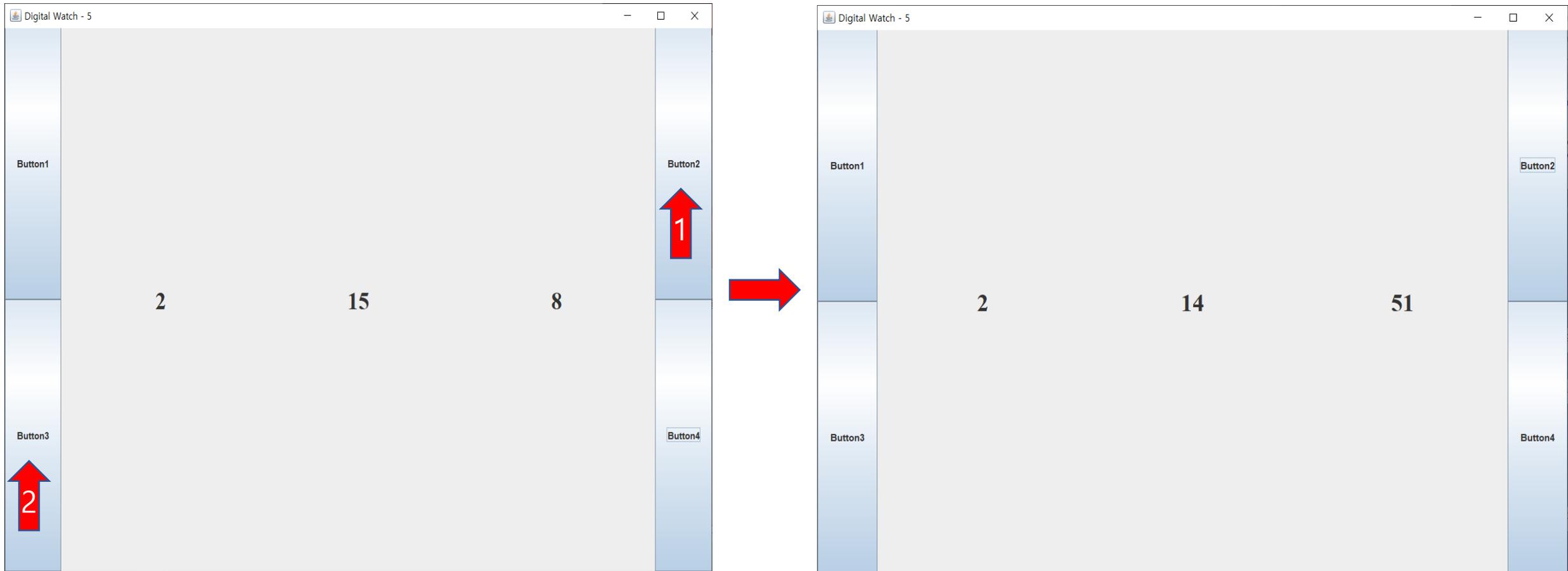
5. 타이머를 시작하고 싶으면 버튼 2를 누른다. 타이머가 동작 중일 때 버튼 2를 누르면 타이머가 일시정지 된다. 타이머를 다시 시작하고 싶으면 다시 버튼 2를 누른다.



# Manual for Timer

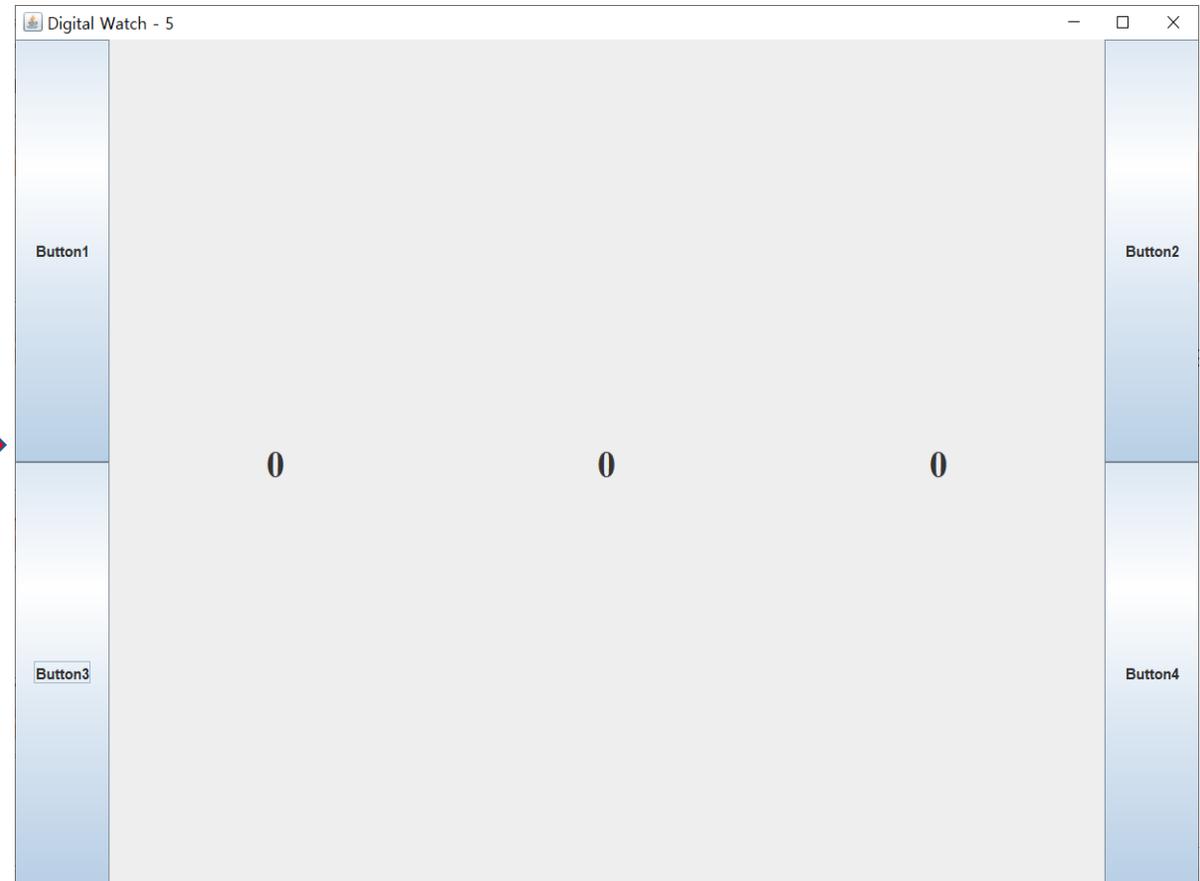
## Timer

6. 타이머를 시작한 후 버튼 3을 눌러 모드를 체인지해도 타이머의 시간은 흘러간다.



# Manual for Timer

Timer  
7. 타이머가 동작 중 시간이 다 되어 0시 0분 0초가 되면 알람이 울리며, 다시 타이머를 설정하고 싶으면 아무 버튼을 눌러 알람을 꺼야 한다.





---

# Manual for set activator

# Manual for set activator

## SetActive

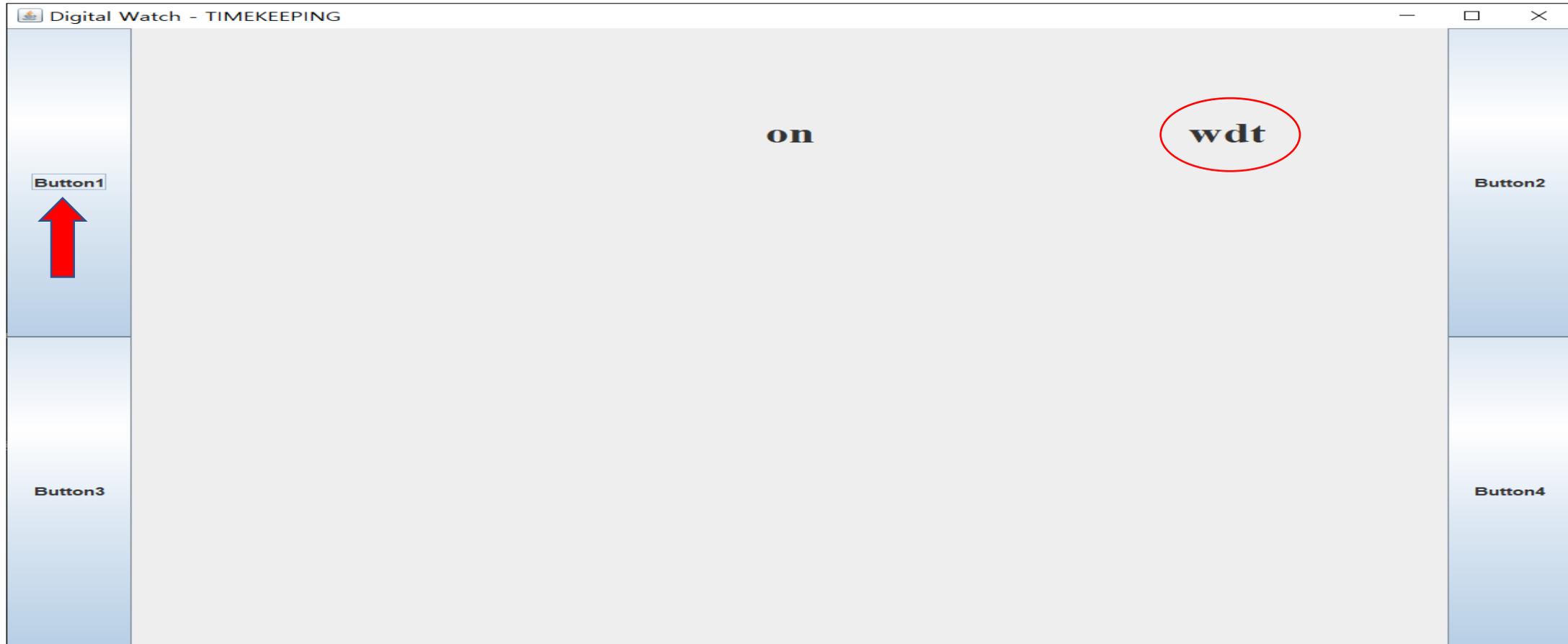
1. TimeKeeping 모드에서 버튼 2번을 클릭하여 setActiveFunction 모드로 진입할 수 있으며 변경 가능한 모드는 알람(arm), 세계시간(wdt), 스톱워치(stw), 디데이(ddy), 타이머(tmr)가 있다.



# Manual for set activator

SetActive

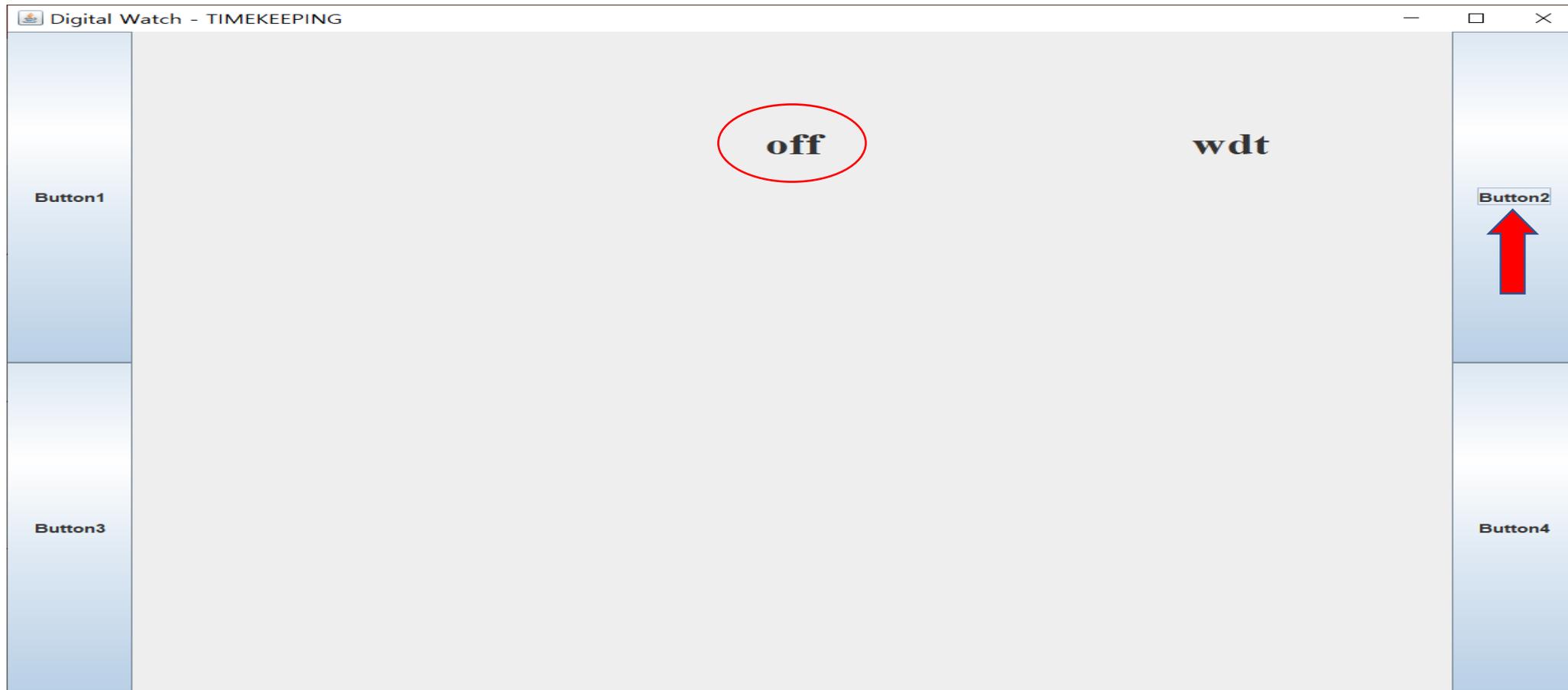
2. 버튼 1번을 클릭하여 다음 모드를 on / off 할 수 있다.



# Manual for set activator

SetActive

3. 버튼 2번을 클릭하여 기능이 on이면 off로, off이면 on으로 전환할 수 있다.



# Manual for set activator

SetActive

4. 버튼 3번을 누르면 동작하지 않는다.



# Manual for set activator

## SetActive

5. 활성화된 기능이 3개인 경우 버튼 4번을 클릭하여 저장하고 TimeKeeping 모드로 돌아갈 수 있다.

